

Ausleihen einer NX-Lizenz

1.	Vorbereitung – Ist die Ausleihfunktion enthalten?	2
2.	Lizenz ausleihen	3
3.	Ausleiheinstellungen prüfen, ändern und Lizenz zurückgeben	5
3.1	Überprüfen, ob und wie lange eine Lizenz ausgeliehen ist	5
3.2	Ändern der Lizenzeinstellungen	5
3.3	Zurückgeben der Lizenz	6



1. Vorbereitung – Ist die Ausleihfunktion enthalten?

Definition:

- Server = Rechner, der die Lizenz verwaltet und den Lizenzdienst ausführt
- Client = Rechner, auf dem NX installiert ist und auf dem NX ausgeführt wird

Sie haben NX bereits installiert.

- Bei NX 8.5 muss zusätzlich mindestens ein Maintenance Release installiert sein.
 - Infos dazu finden Sie auf unserer Website in dem Dokument Installationsanleitung NX 8.5 Maintenance Release, Maintenance Pack

In Ihrem License File muss die Ausleihfunktion integriert sein. Dies prüfen Sie wie folgt: Öffnen Sie das License File bspw. mit Notepad oder Editor.



Sollte der Eintrag "*BORROW*" nicht vorhanden sein, wenden Sie sich bitte an Ihren Ansprechpartner im Vertrieb bei der PBU CAD-Systeme.



2. Lizenz ausleihen

Voraussetzung: Client ist mit Server verbunden









3. Ausleiheinstellungen prüfen, ändern und Lizenz zurückgeben

3.1 Überprüfen, ob und wie lange eine Lizenz ausgeliehen ist

Voraussetzung: Client ist mit Server verbunden

- Öffnen Sie die Lizenzoptionen (2.1); S. 3
- Wählen Sie Ausleiheinstellungen (2.2); S. 3

				SIEMENS
Bundle-Einstellungen			📑 Ausleihen 📑 Ändern	🗊 Zurückgeben
Ausleiheinstellungen		Lizenz	Rückgabedatum	
Umgebungseinstellungen	12	NX Distributor	28.11.2014 07:59:10)
	13	I-deas gateway	28.11.2014 07:59:58	

Angezeigt werden ausgeliehene Lizenzen mit Ausleihdatum / -uhrzeit

3.2 Ändern der Lizenzeinstellungen



Aktivieren der Kontrollkästchen (3.2.1)

Ändern (3.2.2)

Es öffnet sich das Dialogfeld

> Befolgen Sie die Schritte 2.4 – 2.7; S. 4



3.3 Zurückgeben der Lizenz

Sind Ausleihdatum / -uhrzeit erreicht, wird die Lizenz automatisch zurückgegeben. Möchten Sie diese vor Ausleihdatum / -uhrzeit zurückgeben, führen Sie folgende Schritte durch:

