

# Release Info PBU SE Tools DE 221.2

## Inhaltsverzeichnis

---

|                                                |    |
|------------------------------------------------|----|
| Versionsinformationen .....                    | 4  |
| Übersicht .....                                | 4  |
| Funktionen und Merkmale .....                  | 5  |
| Verbesserungen 221.2 .....                     | 6  |
| Historie .....                                 | 6  |
| Verbesserungen 221.1 .....                     | 6  |
| Verbesserungen 221.0 .....                     | 7  |
| Verbesserungen 220.2 .....                     | 7  |
| Verbesserungen 220.1 .....                     | 7  |
| Verbesserungen 220.0 .....                     | 8  |
| Verbesserungen 219.2 .....                     | 8  |
| Verbesserungen 219.1 .....                     | 9  |
| Verbesserungen 219.0 .....                     | 10 |
| Verbesserungen 110.2 .....                     | 11 |
| Verbesserungen 110.1 .....                     | 11 |
| Verbesserungen 110.0 .....                     | 11 |
| Verbesserungen 109 .....                       | 12 |
| Verbesserungen 108 .....                       | 16 |
| Verbesserungen 107 .....                       | 21 |
| Installation der PBU SE Tools .....            | 23 |
| Systemvoraussetzungen .....                    | 24 |
| Betriebssystem .....                           | 24 |
| Hardware-Konfiguration .....                   | 24 |
| Lizenzierung .....                             | 24 |
| Anzeige von Tool Informationen .....           | 28 |
| Voraussetzungen für die Installation .....     | 30 |
| Durchführen der Installation .....             | 30 |
| Anpassungen .....                              | 34 |
| Sprachen .....                                 | 34 |
| Übersetzungen .....                            | 35 |
| Logausgaben .....                              | 36 |
| Hilfe .....                                    | 36 |
| Automatische Installation/Deinstallation ..... | 37 |
| Globale Einstellungen .....                    | 39 |
| Deinstallation der PBU SE Tools .....          | 42 |
| Tools .....                                    | 43 |
| Dimension Editor .....                         | 44 |
| Was das Programm macht .....                   | 44 |
| General Tolerances .....                       | 45 |
| Was das Programm macht .....                   | 46 |
| Tolerance Table .....                          | 47 |
| Was das Programm macht .....                   | 48 |
| Vorteile Tolerance Table .....                 | 50 |
| CAM Modeller .....                             | 50 |
| Was das Programm macht .....                   | 51 |
| Property Publisher .....                       | 52 |
| Was das Programm macht .....                   | 52 |

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| Welding Beads 2D .....        | 54 |
| Was das Programm macht .....  | 55 |
| Intersection Point 2D .....   | 56 |
| Was das Programm macht .....  | 56 |
| Drawing Finder .....          | 57 |
| Was das Programm macht .....  | 57 |
| Surface Texture Summary ..... | 58 |
| Was das Programm macht .....  | 58 |
| Export ERP .....              | 59 |
| Was das Programm macht .....  | 59 |
| Macro Runner .....            | 61 |
| Was das Programm macht .....  | 62 |
| Language Switch .....         | 64 |
| Was das Programm macht .....  | 64 |

## Versionsinformationen

---



**Produkt:** PBU SE Tools

**Version:** 221.2

**Datum:** 20.10.2021

**Historie:**

[Verbesserungen 221.2](#)

[Verbesserungen 221.1](#)

[Verbesserungen 221.0](#)

## Übersicht

---



PBU SE Tools sind zusätzliche Funktionen, die den Anwender von Solid Edge bei seiner Arbeit unterstützen.

Die Funktion aller Tools wird von einem zentralen Solid Edge AddIn gesteuert.

Diese Ausgabe der PBU SE Tools beinhaltet die folgenden Funktionen (welche davon in Solid Edge angezeigt werden, bestimmt Ihre Lizenz).

Einzelheiten zu den Tools finden in der Hilfedatei (Docs\ReleaseInfo<version>\_DE.chm) oder in der HTML Hilfe

- ▶ Dimension Editor
- ▶ General Tolerances
- ▶ Tolerance Table
- ▶ CAM Modeler
- ▶ Property Publisher
- ▶ Welding Beads 2D
- ▶ Intersection Point 2D
- ▶ Drawing Finder
- ▶ Surface Texture Summary
- ▶ Export ERP

Folgende (freie) Tools werden mit der Option "PBU SE Tools (optional)" im Setup installiert:

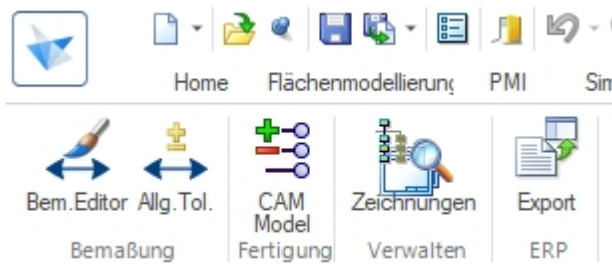
- ▶ Macro Runner
- ▶ Language Switch

Der Aufruf der Tools erfolgt über die Multifunktionsleiste von Solid Edge. Es stehen in den jeweiligen Umgebungen nur die dort anwendbaren Funktionen zur Verfügung. Sie können wie in Solid Edge gewohnt die Tools auch über die Schnellzugriffsleiste oder das Radialmenü aufrufen. Dazu gehen Sie genauso vor wie

für die Solid Edge Befehle. Anleitung dazu finden Sie in der Solid Edge Hilfe.

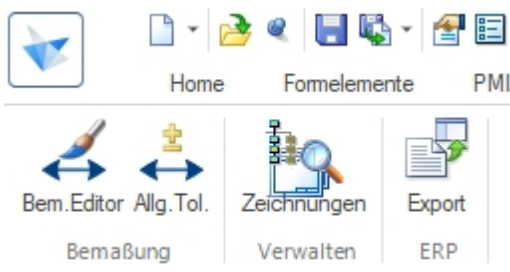
### Beispiele:

#### Part Umgebung

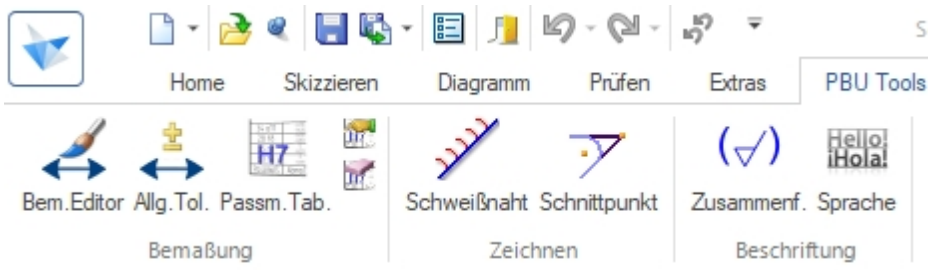


#### Assembly Umgebung

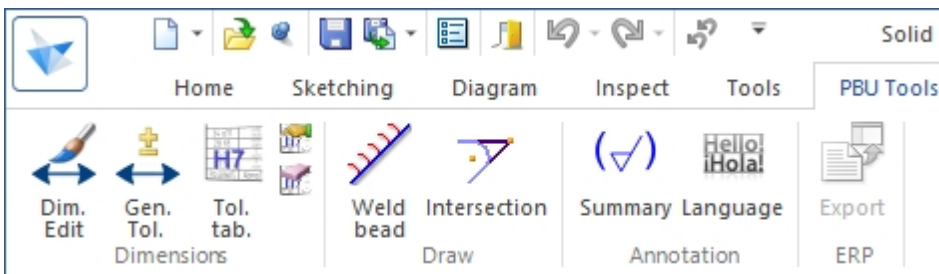
(Export ist nicht verfügbar, wenn Export nicht konfiguriert ist)



#### Draft Umgebung



Die Sprache der Bedienung kann angepasst werden (Siehe auch [Anpassungen](#))



## Funktionen und Merkmale

**Die Tools wurden für die Verwendung mit Solid Edge 2020 überarbeitet.**

Das Setup installiert den Lizenzmanager, das Solid Edge AddIn und die einzelnen Tools (optional), erzeugt die Einträge in Windows Start für den Lizenzmanager und führt die notwendigen Registrierungen in Windows

aus.

Es werden in Solid Edge automatisch nur die Tools angeboten, für die Sie eine Lizenz erhalten haben. Alle anderen Tools sind nur im Lizenzmanager sichtbar.

Die PBU SE Tools sind über den Reiter "PBU Tools" in der Multifunktionsleiste von Solid Edge aufrufbar.

Die [Ausgabesprache](#) (Sprache, die in den Dialogen benutzt wird) kann im Lizenzmanager eingestellt werden. Im Moment stehen Deutsch, Englisch und Französisch zur Verfügung.

Wenn keine Sprache gewählt, dann wird die in Solid Edge eingestellte Sprache benutzt.

Einzelheiten siehe [Anpassungen](#)

Der Lizenzmanager lässt sich auch ohne Administrator Rechte starten, dann kann man aber nur wenige Einstellungen durchführen. Starten Sie das Programm mit "Als Administrator ausführen" (rechts klick), um die volle Funktionalität zu nutzen.

Ab Version 108 MP2 werden Sie informiert, wenn eine neue Version für die installierten Tools bereit steht. Diese Meldung kann der Benutzer unterdrücken oder sie kann bei der Installation / Einrichtung (im Lizenzmanager) aus- und eingeschaltet werden. Ab Version 110.1 werden Sie auch über neue Solid Edge MP Version informiert.

## Hilfe

Über Solid Edge AddIn-Manager kann diese Hilfe (Release Info PBU SE Tools Version xxx) aufgerufen werden.

Außerdem kann über (Shift-F1) oder F1 (Mauszeiger über der entsprechenden Funktion) die Hilfe zu den einzelnen Tools aufgerufen werden. Wenn keine spezifische Hilfe existiert, dann wird das entsprechende Kapitel der Release Info angezeigt.

Ab Solid Edge Version ST10 wird nur noch Online Hilfe unterstützt. Auch für die PBU SE Tools ist nun HTML Hilfe verfügbar.

Nach der Installation wird die Hilfe von der PBU CAD-Systeme Homepage benutzt. Wenn Sie einen eigenen WEB Server benutzen wollen, dann müssen Sie diese URL auf dem Computer eintragen. Einzelheiten finden Sie im Kapitel [Hilfe](#).



*Die Einstellungen in Solid Edge Optionen / Hilfen / Hilfesystem für den Siemens WEB Server haben keinen Einfluss auf die Anzeige der PBU SE Tools Hilfe.*

## Verbesserungen 221.2

### Verbesserungen V221.2

- ▶ Drawing Finder
  - ▶ Berücksichtigung von Internen Baugruppen und Teile
  - ▶ Verbesserte Anzeige des Fortschritts der Ausführung
  - ▶ Teile/Baugruppen mit Vorkommnis Eigenschaft "Höhere Ebene" = "Nein" nicht verarbeiten
- ▶ Export ERP
  - ▶ Korrektur Header Strukturdatei
  - ▶ Behandlung interne Komponenten (ab SE2021), sind in den Ausgaben nicht enthalten
  - ▶ Unterbaugruppen mit Vorkommnis-Eigenschaft "Höhere Ebene" = "Nein" nicht ausgeben

## Historie

### Verbesserungen 221.1

### Verbesserungen V221.1

- ▶ **Property Publisher**
  - ▶ Teamcenter Freigabe Status wird nicht richtig erkannt. Das hat Auswirkungen auf den Einbau von freigegebene Teilen in Baugruppen, wenn Material Mapping eingeschaltet ist.
  - ▶ (STDP1) und (SPDP2): Falsche Trennung wenn Name mehrere "-" Zeichen enthält
  - ▶ Kein Überschreiben des Benutzernamens, wenn die Benutzerliste leer ist
- ▶ **Drawing Finder**
  - ▶ Teamcenter: Zeichnungen werden nicht geöffnet, wenn sie im Teamcenter Cache sind
- ▶ **Export ERP**
  - ▶ Verbesserungen Fehlerbehandlung bei der Datei-Ausgabe
- ▶ **Dimension Editor, General Tolerances, Tolerance Table, CAM Modeler, Surface Texture Summary**
  - ▶ Interne Anpassungen

## Verbesserungen 221.0

### Verbesserungen V221.0

Alle Tools wurden für Solid Edge 2021 angepasst. Alle Tool Änderungen aus Version 220.2 sind enthalten.

## Verbesserungen 220.2

### Verbesserungen V220.2

- ▶ **Lizenzmanager**
  - ▶ Zugriff auf Hilfe und Versionsinformationen im WEB mit TLS1.2 Verschlüsselung
- ▶ **AddIn**
  - ▶ Zugriff auf Hilfe und Versionsinformationen im WEB mit TLS1.2 Verschlüsselung
  - ▶ Keine Anzeige der Hilfe ohne diese Änderung
- ▶ **Dimension Editor**
  - ▶ Durchmesser Symbol wird nicht angezeigt, wenn ein anderer Präfix vorhanden ist
  - ▶ Maßlinienänderungen behalten die Maßpfeilsymbole aus Bemaßungsstil bei
- ▶ **Property Publisher**
  - ▶ Neue Option: MaterialEmptyTexts (Liste von Materialnamen, die als "kein Material" interpretiert werden
  - ▶ Kein Mapping ausführen, wenn Dokument schreibgeschützt ist
  - ▶ Material Mapping wird nach dem Öffnen im Teamcenter Modus nur für Dokumente ohne Status ausgeführt.
  - ▶ Material Eigenschaft, Wert nur setzen, wenn Material in den Materialtabellen definiert ist (mapping)
  - ▶ Mapping: ein vorangestelltes "!" dient als logisches "Nicht" in Mapping-Bedingungen

## Verbesserungen 220.1

### Verbesserungen V220.1

- ▶ **Lizenzmanager**
  - ▶ Korrektur Listenanzeige der Tools
  - ▶ Fehlermeldung wenn Hilfe URL nicht vorhanden ist
  - ▶ Nach dem Umstellen der Sprache die entsprechende Hilfe anzeigen.

- ▶ AddIn
  - ▶ Keine Environment Anfrage, wenn ein Tool nicht initialisiert ist.
  - ▶ Korrektur Dialog Positionen beim ersten Start
  - ▶ Korrektur fehlerhafte Anzeige der Multifunktionsleiste, wenn Option "Einstellungen und Präferenzen während des Starts von Solid Edge einlesen" aktiv ist, erzwingt ein Update in Solid Edge für das AddIn.
- ▶ CAM Modeler  
(Version 220.0.2.1)
  - ▶ Neuer Modus für Teile mit einer sequenziellen Teilekopie. Es werden nur PMI Maße berücksichtigt.
  - ▶ Neues Icon (das alte ist noch in den Images Ordner verfügbar)
  - ▶ Berücksichtigung von Maßen an Referenzebenen.
  - ▶ ToolTip an Zeilen der Maßliste anzeigen, auch Fehler als ToolTip.
  - ▶ Fehlerbehandlung für Bohrungen mit fehlenden Bohrung-Daten oder Referenzebene
  - ▶ Kein Anzeige eines Maßfehlers, wenn Maß nicht für CAM benutzt wird
  - ▶ Sonderfall steuerndes Maß mit einer Formel, alle Formeln in Maße löschen bevor die CAM Werte angewendet werden.
  - ▶ Fehler anzeigen, wenn in Teamcenter Mode Formeln in Variablen gefunden werden.
- ▶ Surface Texture Summary
  - ▶ Korrektur Sprachen DE, FR

## Verbesserungen 220.0

### Verbesserungen V220.0

Alle Tools wurden für Solid Edge 2020 angepasst und getestet. Alle Tool Änderungen aus Version 219.1 sind enthalten.

- ▶ Lizenzmanager
  - ▶ Hilfe für Kunden-Tool anzeigen (nur wenn das Tool das implementiert hat). HTML Hilfe Datei muss im Unterverzeichnis "Docs" der Installation liegen.
- ▶ AddIn
  - ▶ Hilfe (lokal in der Installation) für Kundenprogramme anzeigen, wenn vorhanden. HTML Hilfe Datei muss im Unterverzeichnis "Docs" liegen.
- ▶ Tolerance Table
  - ▶ Korrektur Fehlermeldung, wenn keine Translation.xml Datei im Preferences Verzeichnis gefunden wird und der Benutzer kein Schreibrecht auf diesen Ordner hat.
- ▶ CAM Modeler
  - ▶ Highlight Maße in Profilskizzen (erst ab SE 2020 machbar)
- ▶ Macro Runner
  - ▶ Unterstützung von URL mit https:

## Verbesserungen 219.2

### Verbesserungen V219.2

- ▶ Lizenzmanager
  - ▶ Korrektur Listenanzeige der Tools
  - ▶ Lokale Hilfe von Kunden Tools anzeigen (Tool muss den Namen der Hilfedatei liefern, GetHelpFile(!))
  - ▶ Fehlermeldung wenn Hilfe URL nicht vorhanden ist
  - ▶ Nach dem Umstellen der Sprache die entsprechende Hilfe anzeigen.
- ▶ AddIn



- ▶ Keine Environment Anfrage, wenn ein Tool nicht initialisiert ist.
  - ▶ Korrektur fehlerhafte Anzeige der Multifunktionsleiste, wenn Option "Einstellungen und Präferenzen während des Starts von Solid Edge einlesen" aktiv ist, erzwingt ein Update in Solid Edge für das AddIn.
- ▶ Tolerance Table
  - ▶ Korrektur Fehlermeldung, wenn keine Translation.xml gefunden wird und kein Schreibrecht im Preferences Ordner besteht
- ▶ CAM Modeler
  - ▶ Kein Anzeige eines Maßfehlers, wenn Maß nicht für CAM benutzt wird
  - ▶ Korrektur Ausnahmefehler, wenn Maß aufgrund von Bereichsbeschränkungen in den Maß-Variablen nicht geändert werden kann.
  - ▶ Anzeige Maße an Referenzebenen
  - ▶ ToolTip in Liste anzeigen, auch Fehler
  - ▶ Fehlerbehandlung für Bohrungen mit fehlenden Bohrung-Daten
- ▶ Surface Texture Summary
  - ▶ Korrektur Sprachen DE, FR
- ▶ Macro Runner
  - ▶ Unterstützung von URL mit https:
- ▶ Language Switch
  - ▶ Sprachdateien korrigiert

## Verbesserungen 219.1

### Verbesserungen V219.1

- ▶ Lizenzmanager
  - ▶ Help URL an neue Hilfe Struktur angepasst.
  - ▶ WEB Hilfe kann aus allen Info Formularen aufgerufen werden.
- ▶ AddIn
  - ▶ Help URL an neue Help Struktur angepasst.
- ▶ Alle Tools
  - ▶ Neues Versions Schema, alle Tool haben die Tool Version an der 3. Stelle.  
(V219.0.x.y = Tool für SE 219,0, Tool Version= x, Build= y)
- ▶ Tolerance Table
  - ▶ Korrektur Anzeige Info in Lizenzmanager
- ▶ CAM Modeler
  - ▶ Neue Funktionen dieser Version 1:
  - ▶ Erweiterung: Winkelmaße werden bearbeitet
  - ▶ Erweiterung: Bohrungen werden bearbeitet (sequenziell), Benutzer muss ein toleriertes Maß im Profil erzeugen.
  - ▶ Konfiguration und UI für Winkelmaße erweitert
  - ▶ Erweiterung Teamcenter Mode (CAM Model Maße werden in der aktueller Datei geändert), kein Export in weitere Datei.
  - ▶ Ablauf um neue Information Form erweitert (kann in den CAM Modeler Preferences eingeschaltet werden). CAM Model kann mit den Standardeinstellungen gespeichert werden oder der klassische Dialog gestartet werden.
  - ▶ Im Standard Modus können die CAM Rechenoptionen gesichert werden, damit bei einem erneuten Aufruf nicht alle individuellen Einstellungen erneut eingegeben werden müssen.
  - ▶ Formel an Maßen: Formel werden vor dem generieren der CAM Datei gelöscht, in Teamcenter Mode erfolgt eine Fehlermeldung

- ▶ Property Publisher
  - ▶ Berechnung benutzerdefinierte physikalische Eigenschaften (Masse, Volumen, Oberfläche vertauscht)
  - ▶ Korrektur Mapping Text erzeugen, Zieleigenschaft wird nicht geschrieben

## Verbesserungen 219.0

### Neuerungen in den einzelnen Tools (ausgehend von Version 110.1):

Alle Tools wurden für Solid Edge 2019 angepasst und getestet.

- ▶ AddIn
  - ▶ Verbesserung der Hilfe URL Berechnung
  - ▶ Aktualisierung der Multifunktionsleiste, wenn Tools aus-/eingeschaltet werden
- ▶ Lizenzmanager
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Dimension Editor (Bemaßungseditor)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ General Tolerances (Allgemeintoleranz)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Tolerance Table (Passmaßtabelle)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ CAM Modeler
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Property Publisher
  - ▶ Korrektur Ansichtsskalierung lesen führt zu nicht aktuellen Einzelheit Ansichten
  - ▶ Ersetzen des Benutzernamens (aus den Vorgaben) auch ohne Dialog (Mapping muss eingeschaltet sein)
  - ▶ Laufzeitfehler im Dialog korrigiert, wenn keine Materialtabellen gefunden werden
- ▶ Welding Beads 2D (Schweißnaht 2D)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Intersection Point 2D (Rundungstangenten)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Drawing Finder
  - ▶ Unterstützt nun auch "unverwaltete" (nur Dateisystem), "Solid Edge-Daten-Management", "Teamcenter" und "Teamcenter Offline" Umgebungen.
  - ▶ Überarbeitete Dateiliste
- ▶ Surface Texture Summary (Symbol Sammlung)
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Export ERP
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Macro Runner
  - ▶ Keine funktionalen Änderungen
- ▶ Language Switch

- ▶ Keine funktionalen Änderungen

## Verbesserungen 110.2

### Verbesserungen V110.2

- ▶ AddIn
  - ▶ verbesserte Logausgaben für Anfrage der Versions-Informationen
  - ▶ Weitergabe der UI Information wenn eine Tool ein/ausgeschaltet wird
- ▶ Property Publisher
  - ▶ Korrektur: Ansichtsskalierung lesen führt zu nicht aktuellen Einzelheit Ansichten
  - ▶ Events handle \_SEApplication = Null exception
  - ▶ Benutzernamen Eigenschaft (Autor) über Tabelle ersetzen (beim ersten Speicher einer neuen Datei oder wenn Autor leer ist) auch dann, wenn nur EnablePropertyMapping=true (eingeschaltet) und EnablePropertyDialog=False (aus) ist.
  - ▶ Laufzeitfehler im Dialog korrigiert, wenn Solid Edge keine Materialtabellen gefunden hat.

## Verbesserungen 110.1

### Verbesserungen V110.1

- ▶ AddIn
  - ▶ Meldung auch wenn neues Solid Edge Maintenance Pack verfügbar ist (Siemens Download)
- ▶ Lizenzmanager
  - ▶ Meldung auch wenn neues Solid Edge Maintance Pack verfügbar ist (Siemens Download)
- ▶ Tolerance Table (Passmaßtabelle)
  - ▶ Solid Edge Befehl "Ansichten aktualisieren" aktualisiert auch eine vorhandene Passmaßtabelle
- ▶ Property Publisher
  - ▶ Eingabe Fokus auf das erste Eingabefeld des Eigenschaften Dialogs setzen
- ▶ Drawing Finder
  - ▶ Unterstützt nun auch "Unverwaltet (nur Dateisystem)", "Solid Edge Daten-Management", "Teamcenter" oder "Teamcenter Offline" Umgebungen.
- ▶ Export ERP
  - ▶ Teile mit gleicher ID können ausgegeben werden, der Benutzer erhält aber eine Warnung. (Anwendung: Teile, die aus gleichem Rohmaterial bestehen, aber unterschiedliche Abmaße haben. Z.B Profile, Rohre, Schläuche, Dichtungen... )
  - ▶ Korrektur: Ausgabe von benutzerdefinierten Vorkommniseigenschaften erzeugte keine Daten.

## Verbesserungen 110.0

### Neuerungen Version 110.0 in den einzelnen Tools (ausgehend von Version 109.1):

Alle Tools wurden für Solid Edge Version ST10 angepasst und getestet.

- AddIn
  - Anordnung der Icons in den Gruppen der Multifunktionsleiste nicht über Language Dateien einstellbar
  - Log-Ausgaben erweitert
  - Korrektur: Exception bei Homepage Link in Registry eintragen
  - Änderungen Hilfe jetzt als HTML (siehe auch [Hilfe](#))
- Lizenzmanager

- Benutzung ohne Administrator Rechte möglich, nicht erlaubte Funktionen werden unterdrückt.
- Unterdrücken der Meldung von neuen Versionen für alle Benutzer oder den aktuellen Benutzer.
- Sprachauswahl: Sprache von Solid Edge benutzen.
- Dimension Editor (Bemaßungseditor)
  - Flackern der Auswahlliste der Toleranzen beseitigt.
  - Durchmesser-Zeichen ein/aus auch für Symmetrische Durchmesser Maße (Neu ab ST9)
- General Tolerances (Allgemeintoleranz)
  - Keine funktionalen Änderungen
- Tolerance Table (Passmaßtabelle)
  - Keine funktionalen Änderungen
- CAM Modeler
  - Keine funktionalen Änderungen
- Property Publisher
  - Keine funktionalen Änderungen
- Welding Beads 2D (Schweißnaht 2D)
  - Korrektur des Verhaltens, wenn ein Linienstil "Sichtbar" oder "Verdeckt" bzw. "Visible" oder "Hidden" nicht gefunden wird.
- Intersection Point 2D (Rundungstangenten)
  - Keine funktionalen Änderungen
- Drawing Finder
  - Keine funktionalen Änderungen
- Surface Texture Summary (Symbol Sammlung)
  - Keine funktionalen Änderungen
- Export ERP
  - ID muss definiert sein (Fehlermeldung)
  - Revision kann undefiniert sein
  - Findet ungültige ID und doppelte ID Werte (Fehlermeldung)
  - Neue Einstellung: Keine Ausgabe von von Teilen/Unterbaugruppen mit Eigenschaft "Auszüge/Teileliste"=Nein (Eigenschaften der Vorkommnisse)
  - Unterstützung auch von PAR, PSM und DFT Dokumenten
- Macro Runner
  - Keine funktionalen Änderungen
- Language Switch
  - Auswahlliste um "Alle" einschalten erweitert.

## Verbesserungen 109

### Neuerungen in den einzelnen Tools (ausgehend von Version 108.2):

- AddIn
  - Verbesserte Logdatei Ausgaben

- Lizenzmanager
  - Anzeigeverbesserungen bei der Liste der Tools
- Dimension Editor (Bemaßungseditor)
  - Wiederholungsbemaßung nach DIN 406 T11
  - Maße in 3D Dokumenten, Korrektur Berechnung der Maßrichtung
  - Durchmesserzeichen Funktion ändern auf ein/aus
  - Durchmesserzeichen Funktion "Aus" entfällt
  - "Rückgängig" Funktion pro benutzter Editor Funktion wird unterstützt
- General Tolerances (Allgemeintoleranz)
  - Keine funktionalen Änderungen
- Tolerance Table (Passmaßtabelle)
  - Mehrsprachige Spaltenüberschriften (wahlweise Einsprachig, Zweisprachig oder Mehrsprachig)
  - ab Version 109.1**
  - Die Tabelle wird immer als Gruppe erzeugt
  - Die erzeugte Tabelle ist (optional) auf dem Blatt manuell verschiebbar (Vorgabe: TablePosition/ TableMovable=True )
  - Die Position wird auch bei einer Neuberechnung beibehalten.

Ab der Version ST9 gibt es auch in Solid Edge eine Passmaßtabelle. Die Vorteile der PBU SE Tools Passmaßtabelle finden Sie [hier](#).



Bekannte Einschränkungen:

Werte aus Maßen mit Bemaßungstyp "Grenze" werden in der Liste ausgegeben, allerdings mit "?" bei den Werten, da die Vorzeichen nicht gelesen werden können (Stand ST9)

- CAM Modeler
  - Alle Verbesserungen wie in 108.1:**
  - Erzeugt das CAM Modell im laufenden Solid Edge Prozess. Kein zweiter Prozess wird gestartet.
  - Funktionen des Speichern Formular in das Hauptformular übernommen.
  - Datei Zusatztext Optionen: automatisch (aus der Berechnungsfunktion), benutzerdefiniert oder keiner.
  - Die allgemeine Berechnungsfunktion kann sein Mindestwert, Höchstmaß, Mittenmaß, Mindestmaß oder Mixed.
  - Alle Texte sind lokalisierbar.
  - Fenster kann bei mehreren Bildschirmen beliebig verschoben werden, wenn von SE Fenster gelöst.
  - Listen Anzeige verbessert:
    - Symbol für Feature Maß (z.B. Ausprägungstiefe)
    - Schriftfarbe entspricht der Maßanzeige in Solid Edge

Bekannte Einschränkungen:

Werte aus Maßen mit Bemaßungstyp "Grenze" werden in der Liste ausgegeben, allerdings mit "?" bei den Werten, da die Vorzeichen nicht gelesen werden können (Stand ST9)

- Property Publisher
  - Keine funktionalen Änderungen
- Welding Beads 2D (Schweißnaht 2D)

- Korrektur wenn ein Linienstil "Sichtbar" oder "Verdeckt" bzw. "Visible" oder "Hidden" nicht gefunden wird.
- Intersection Point 2D (Rundungstangenten)
  - Keine funktionalen Änderungen
- TC Drawing Manager
  - Keine Funktion, wenn Teamcenter Client (SEEC) nicht installiert ist oder der Benutzer nicht in Teamcenter angemeldet ist.  
Anzeige des Grundes im ToolTip.
- Surface Texture Summary (Symbol Sammlung)
  - Keine funktionalen Änderungen
- Export ERP
  - Keine Funktion, wenn die globale Konfiguration nicht angepasst oder fehlerhaft ist.  
Anzeige des Grundes im ToolTip.
- Macro Runner
  - Tool benötigt keine Lizenz, muss aber erst konfiguriert werden, sonst wird keine Funktion angezeigt.
  - Das Tool ist ab PBU SE Tools für ST7 einsetzbar
- Language Switch
  - Tool benötigt keine Lizenz und ist nur in der Draft Umgebung einsetzbar.

#### **Verbesserungen (V109.4):**

- Property Publisher
  - Events handle \_SEApplication = Null exception
  - Benutzernamen über Tabelle ersetzen (beim ersten Speicher einer neuen Datei oder wenn Autor leer ist) auch dann, wenn nur EnablePropertyMapping=true (eingeschaltet) und EnablePropertyDialog=False (aus) ist.
  - Laufzeitfehler im Dialog korrigiert, wenn keine Materialtabellen gefunden werden

#### **Verbesserungen (V109.3):**

- Property Publisher
  - Korrektur: Auswertung der Skalierung der Zeichnungsansichten führt dazu, dass Einzelheit Ansichten nicht mehr aktuell sind.

#### **Verbesserungen (V109.2):**

- AddIn
  - Anordnung der Icons in den Gruppen der Multifunktionsleiste nicht über Language Dateien einstellbar
  - Logausgaben erweitert
  - Korrektur: Homepage Link in Registry eintragen
- All Tools
  - Fehlerhafte Datei der Benutzereinstellungen neu erzeugen.
  - Keine Programmausnahme beim Schreiben der Benutzereinstellungen.
- Dimension Editor

- Flackern der Auswahlliste für die Toleranzen beseitigt.
- Durchmesserzeichen ein/aus auch für Symmetrische Durchmesser Maße (Neu ab ST9)
- Surface Texture Summary (Symbol Sammlung)
  - Korrektur Symbolpositionen
  - Anpassung der Texte über die Vorgaben (Schriftart und Schriftgrad)
- Export ERP
  - ID muss definiert sein (Fehlermeldung)
  - Revision kann undefiniert sein
  - Findet ungültige ID und doppelte ID Werte (Fehlermeldung)
  - Neue Einstellung: Keine Ausgabe von von Teilen/Unterbaugruppen mit Auszüge/Teileliste=Nein (Eigenschaften der Vorkommnisse)
  - Unterstützung auch von PAR, PSM und DFT Dokumenten

### Verbesserungen (V109.1):

Anpassung der Tool Namen. Alle Namen sind nun einheitlich Englisch. Die Sprachdateien wurden entsprechend angepasst.

- AddIn
  - Information in Log-Datei über WEB Updates
  - Hilfedatei wird mit der eingestellten Sprache aufgerufen, wenn keine Datei gefunden wird, dann wird die Englische Datei angezeigt.
- Lizenzmanager
  - Anzeige, dass die Version aktuell ist.
  - Die Liste der Sprachen wird nicht mehr aus der jeweiligen Sprachdatei gelesen. Die Dateien enthalten nur den Text für die jeweilige Sprache. Die Auswahl der Sprachen können nun einfach durch das Hinzufügen einer neuen Datei mit dem Sprachkürzel im Dateinamen erweitert werden.
  - Erweiterung für Subscription Lizenzen.
- Translation Admin
  - Lokalisierbare Benutzeroberfläche
  - XML Datei im globalen Ordner wird zuerst benutzt, dann die installierte Datei im Ordner "Preferences"
  - Fehlende Programmkomponenten in Setup hinzugefügt
- Dimension Editor
  - Gelöschte Favoriten erscheinen nach Neustart von Solid Edge wieder
- General Tolerances
  - Korrektur einiger Toleranzwerte nach DIN ISO 2768-1 (grob)
- Tolerance Table
  - Einstellungen aus Hintergrundblatt werden nicht nach Blattwechsel benutzt
  - Berücksichtigung unterschiedlicher Bemaßungsvorlagen auf dem Blatt
  - Korrektur: Selektierte Elemente werden in Passmaßgruppe mit aufgenommen
  - Korrektur Mehrsprachige Tabelle
  - Warnmeldung, wenn Übersetzungen fehlen
  - Voransicht vergrößert

- Tool Tip in "Spalten": Anzeige der konfigurierten Sprachen
- Verbesserte Funktion von "Automatisches Andocken", Tabelle wird bei Platzmangel auch nach oben bzw. unten verschoben.
- Die Tabelle wird immer als Gruppe erzeugt.
- Neu: Tabelle ist auf dem Blatt manuell verschiebbar (Vorgaben: TablePosition/ TableMovable=True und ValueOptions/DoMultilanguage=True )  
Die neue Position wird bei einer Aktualisierung der Tabelle beibehalten.
- Property Publisher
  - Erweiterung für Standardparts (Mapping): Teilen des Namens am "-" Zeichen möglich
  - Korrektur Mapping: Wert aus Dialog wird geleert, wenn keine Bedingung zutrifft
- Welding Beads 2D
  - Die Kreisbögen von vorhandenen Schweißnähten sollten nicht für neue Schweißnaht auswählbar sein.
  - Dialogfenster blinkt, wenn die Richtung der Naht ausgewählt wird.
- Export ERP
  - Neue SourceElemente "BL.USER" und "BL.OCC" für Benutzer- und Standard-Vorkommniseigenschaften.  
(Mögliche Source Namen siehe Hilfedatei, benutzerdefinierte Vorkommniseigenschaften sind neu in ST9)
  - Vorkommniseigenschaften werde zusammengefaßt.
  - Neuer Datentyp "BOOL" (Ja/Nein Werte)
  - Neue Struktur BL Quellen "ElementTye" und "IsHardware"
  - Neue Element NODE Quelle "IsHardware"
  - Warnung, wenn der Export nicht möglich ist.

## Verbesserungen 108

### Neuerungen in den einzelnen Tools (ausgehend von Version 107.3):

Alle Tools haben ein einheitliches Verhalten bei globalen Einstellungen. Die Einstellungen erfolgen über den Lizenzmanager bzw. das Programm pbulicensetool.exe.

Nicht alle Tools haben globale Einstellungen, verfügbar sind:

- Passmaßtabelle
- Advanced Property Publisher
- Symbol Sammlung
- Export ERP Daten
- AddIn
  - Es wird für die globalen Vorgaben ein Offline Betrieb unterstützt, wenn die Dateien für die Arbeitsplätze auf einer Netzwerkfreigabe liegen (Server). Werden die globalen Einstellungen nicht im angegebenen Verzeichnis gefunden, dann wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben. Ob das Tool auch ohne diese Einstellungen ausgeführt wird, ist vom jeweiligen Tool abhängig.
- Lizenzmanager
  - Änderung der globalen Vorgaben Dateien über einen Dialog. Änderungen sind nur mit Administrationsrechten möglich
- Bemaßungseditor
  - Keine funktionalen Änderungen



- Allgemeintoleranz
  - Keine funktionalen Änderungen
- Passmaßtabelle
  - Neuer Befehl "Löschen" in der Multifunktionsleiste
  - Anzeige der gespeicherten Optionen für Blatt und Hintergrundblatt
  - Löschen der gespeicherten Optionen im (aktiven) Hintergrundblatt, alle anderen Funktionen sind deaktiviert
  - Funktion zum Speichern der Einstellungen im User Verzeichnis (%APPDATA%\PBU \PBU\_Tools\Upgrade)
  - Neues Format der XML Datei (in Lizenzmanager bearbeitbar), wird automatisch von alter Version konvertiert

**ab Version 108.3**

  - Tabelle ist (optional) auf dem Blatt manuell verschiebbar (Vorgaben: TablePosition/ TableMovable=True und ValueOptions/DoMultilanguage=True )  
Die Position wird auch bei einer Neuberechnung beibehalten.

Bekannte Einschränkungen:

Werte aus Maßen mit Bemaßungstyp "Grenze" werden in der Liste ausgegeben, allerdings mit "?" bei den Werten, da die Vorzeichen nicht gelesen werden können (Stand ST8)

- CAM Modeler
  - Maße mit Einheiten Toleranz werden unterstützt

**ab Version 108.1:**

  - Erzeugt das CAM Modell im laufenden Solid Edge Prozess. Kein zweiter Prozess wird gestartet.
  - Funktionen des Speichern Formular in das Hauptformular übernommen.
  - Datei Zusatztext Optionen: automatisch (aus der Berechnungsfunktion), benutzerdefiniert oder keiner.
  - Die allgemeine Berechnungsfunktion kann sein Mindestwert, Höchstmaß, Mittenmaß, Mindestmaß oder Mixed.
  - Alle Texte sind lokalisierbar.
  - Fenster kann bei mehreren Bildschirmen beliebig verschoben werden, wenn von SE Fenster gelöst.
  - Listen Anzeige verbessert:
    - Symbol für Feature Maß (z.B. Ausprägungstiefe)
    - Schriftfarbe entspricht der Maßanzeige in Solid Edge

Bekannte Einschränkungen:

Werte aus Maßen mit Bemaßungstyp "Grenze" werden in der Liste ausgegeben, allerdings mit "?" bei den Werten, da die Vorzeichen nicht gelesen werden können (Stand ST8)

- Advanced Property Publisher
  - Globale Konfiguration: Einstellung über Lizenzmanager
  - Konfiguration in XML Datei. Diese wird automatisch aus alter INI Datei konvertiert, wenn diese im globalen Vorgabenpfad gefunden wird.
  - Draft: neue Eigenschaft "Liste der Ansicht Skalierungen", z.B. 1:1 (2:1 ; 5:1)
  - Draft: neue Eigenschaft Anzahl der Blätter (Arbeit)
  - Mappings: Eigenschaft wird auf "" gesetzt, wenn die Bedingung nicht zutrifft
  - Die Anzahl der Variablen, die in Eigenschaften ausgegeben werden ist nicht mehr auf 10 beschränkt
- Schweißnaht 2D
  - "Rückgängig" Funktion einzelner Schweißnähte wird unterstützt
  - Tool auch in den Umgebungen "2D-Modell" und "Gezeichnete Ansicht bearbeiten" aufrufbar

- Rundungstangenten
  - Keine funktionalen Änderungen
- Teamcenter Draftmanager
  - Keine funktionalen Änderungen
- Symbol Sammlung
  - Angepasste Version (1) der globalen Optionsdatei. Diese wird automatisch aus alter XML Datei konvertiert, wenn diese im globalen Vorgabenpfad gefunden wird.
  - Optionen über Lizenzmanager anpassbar
  - Korrektur für Symbole ohne Rauigkeit
- Export ERP Daten
  - Neue Tool, keine Funktion, wenn die globale Konfiguration nicht angepasst ist
- Makro Runner
  - Tool benötigt keine Lizenz, muss aber erst konfiguriert werden, sonst wird keine Funktion angezeigt.
  - Das Tool ist ab PBU SE Tools für ST7 einsetzbar
- Sprachumschaltung (Language Switch)
  - Tool benötigt keine Lizenz, nur im Draft Umgebung..
  - Schaltet die Sichtbarkeit von Layern mit bestimmten Namen ein/aus, damit nur die ausgewählte Sprache angezeigt wird. Die Layer müssen mit entsprechenden Texten versehen werden.

#### **Verbesserungen (V108.4):**

- AddIn (108.0.1.7)
  - Kunden Lizenzen werden nicht erkannt (Zeitintervall wird für Normale Lizenzen überprüft)
  - Anordnung der Icons in den Gruppen der Multifunktionsleiste nicht über Language Dateien einstellbar
  - Verbesserung Log-Ausgaben
  - Fehlerkorrektur Homepage Link in Registry eintragen
- Language Switch (1.0.0.4)
  - Auswahlliste um "Alle" einschalten erweitert.

#### **Verbesserungen (V108.3):**

- LicenseCommand (3.2.6.0)
- Lizenzmanager (V3.2.6.0)
  - Korrekturen Liste der Tools (ungültige Tools, fehlerhafte Lizenz)
  - Anzeige, dass Version der Tools aktuell ist
  - Liste der Sprachen nicht mehr in den einzelnen Language Dateien. Die Dateien enthalten nur noch
  - den Text der jeweiligen Sprache. Neu Sprachen können nun einfach durch eine weitere Datei mit
  - entsprechendem Namen erweitert werden.
- AddIn (108.0.1.6)
  - Verbesserung Log-Ausgaben
- Bemaßungseditor (108.0.1.0)

- Wiederholungsbemaßung nach DIN 406 T11
- Gelöschte Favoriten erscheinen nach Neustart von Solid Edge wieder
- Maße in 3D Dokumenten, Korrektur Berechnung der Maßrichtung
- Durchmesserzeichen Funktion ändern auf ein/aus
- Durchmesserzeichen Funktion Aus entfällt
- Passmaßtabelle (108.0.2.1)
  - Keine Element Auswahl mit der Maus, wenn Einstellungsdialog angezeigt wird
  - Berücksichtigung unterschiedlicher Bemaßungsvorlagen auf dem Blatt
  - Korrektur: Selektierte Elemente wurden in Passmaßgruppe mit aufgenommen
  - Warnmeldung, wenn Übersetzungen fehlen
  - Voransicht vergrößert
  - Tool Tipp in "Spalten": Anzeige der konfigurierten Sprachen
  - Verbesserte Funktion von "Automatisches Andocken", Tabelle wird bei Platzmangel auch nach oben bzw. unten verschoben.
  - Neu: Tabelle ist auf dem Blatt manuell verschiebbar (Vorgaben: TablePosition/ TableMovable=True und ValueOptions/DoMultilanguage=True )
  - Korrekturen Tabellenerzeugung im Multilanguage Mode
  - Einstellungen aus Hintergrundblatt werden nicht nach Blattwechsel benutzt
- Schweißnaht 2D (108.0.0.3)
  - Dialogfenster blinkt, wenn die Richtung der Naht ausgewählt wird
- Rundungstangenten (108.0.1.0)
  - Funktion auch in 2D Modell aufrufbar
  - Linien aus Ansichten von 2D Modell auswählbar
- Symbolsammlung (108.0.0.3)
  - Keine Element Auswahl mit der Maus, wenn der Dialog angezeigt wird.
- Makro Runner (1.1.0.4)
  - Anpassungen Sprachdateien
- Language Switch (1.0.0.2)
  - Änderung des Benutzer Fensters, Anpassungen Sprachdateien

## **Verbesserungen (V108.2):**

- LicenseCommand (3.2.3.0)
- Lizenzmanager (3.2.4.0)
  - Neue Info Fenster für ein oder alle Tools.
  - Anzeige der Installationsversion im Titel.
  - Meldung, dass eine neue Version der PBU SE Tools verfügbar sind (Internetverbindung muss vorhanden sein).
  - Meldung in Solid Edge unterdrücken.  
(HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PBU\SE Tools\HideNewVersionMessage=1)
- AddIn (108.0.1.6)
  - Voraussetzungen für neue Funktionen einiger Tools.
  - Meldung, dass eine neue Version der PBU SE Tools verfügbar sind (Internetverbindung muss vorhanden sein).
  - Bilddatei für das Icon wird für Makros zuerst im "Images" Ordner und dann auch im Programmpfad des Makros gesucht.
  - Neue PBU Image Dateien.

- Edit Block InPlace Umgebung hinzugefügt.
- Implementation ToolInfo Interface V1.2.
- Fehlerbehandlung bei Tool Initialisierung.
- Keine Warnmeldung "Lizenz ist ungültig", wenn keine lizenzpflichtigen Tools installiert sind (Nur freie Tools)
- Keine Meldung "Verzeichnis für globale Vorgaben nicht gefunden" wenn kein Eintrag in der Registry gefunden wird.
- (Es werden die installierten Vorgaben benutzt)
- Auch das Unterverzeichnis "Languages" im globalen Preferences Ordner für Offline Modus kopieren
- Entfernt ReadOnly Attribut in den Offline Dateien.
- Passmaßtabelle (108.0.1.0)
  - Korrektur Zeichnungsrahmenerkennung (Auto Dock)
  - Erweiterung für mehrsprachige Tabellenüberschriften (Neue Übersetzungsdatei "Translations.XML" im Preferences Ordner)
  - Mehrsprachige Tabellen sind optional, alte Funktion bleibt erhalten (Einstellung über Vorgabendatei "CIsTab.XML")
  - Verteilt die Texte der Überschriften auf entsprechende Layer.
- Advanced Property Publisher (108.0.0.6)
  - Korrektur Mapping
  - VariablePublish zulassen für beliebige Variablen und Maße (zusätzliche Einheiten werden aus Solid Edge gelesen, auch wenn "UseSolidEdgeUnits"=False ist)
  - Multibody Unterstützung, Verhalten so wie in Solid Edge (nur ein Material, nur eine SheetMetal Abwicklung)
  - Berechnung der SheetMetal Eigenschaften auch wenn Dateieindung .PAR ist
  - Baugruppe wird nach Drucken einer Zeichnung nicht mehr berechnet
  - Problem bei Import von STEP Baugruppen, Teile werden nicht in der Baugruppe angezeigt
- Schweißnaht 2D (108.0.0.2)
  - Dialog ausblenden bei Hilfsfunktionen und oberhalb des SE Fenster anzeigen
  - Kreisbögen falsch bei Anwendung an Kreisen und Kreisbögen
- Teamcenter Draftmanager (108.0.1.0)
  - Anzeige einer Spalte für den Teamcenter Status
  - Farbliche Kennzeichnung von Zeilen
  - - bei denen das Speicherdatum (Teamcenter) des 3D Modells neuer als die Zeichnung ist
  - - bei denen das 3D Modell ausgecheckt ist
- Symbolsammlung (108.0.0.2)
  - Sammlung wird auch für Zeichnungen ohne definiert Oberflächenbeschaffenheiten erzeugt (Nur allgemeines Zeichen)
- Makro Runner
  - Erweiterung zur Anzeige von Web Inhalten im Browser.
  - MacroStarter auch in Application Umgebung verwendbar (ohne geöffnetes Dokument).
  - In Windowspfadern können Platzhalter für Umgebungsvariablen verwendet werden.
  - Wird die Icon Datei nicht gefunden, dann wird auch im Verzeichnis der Programmdatei gesucht.
  - Sprachdateien werden auch im globalen Preferences Verzeichnis gesucht (Unterverzeichnis "Languages").
  - Keine Fehlermeldung. Ist die Sprachdatei nicht vorhanden, dann wird das Standardverzeichnis der Installation benutzt.

**Verbesserungen (V108.1):**

- LicenseCommand (V3.2.2.1)
- Lizenzmanager (V3.2.2.1)
  - Fehlerbereinigung und verbesserte Meldungen
  - Korrektur Offline Mode und Windows UAC
- AddIn (108.0.1.3)
  - Tools schon beim Start von Solid Edge initialisieren
  - PBU URL in SE Startseite / Links einfügen
  - Lokalisierungseinstellung für AddIn benutzen
  - Korrektur Offline Mode und Windows UAC
- Passmaßtabelle (108.0.0.3)
  - Solid Edge friert ein, wenn die Tabellen Einstellungen aufgerufen wurden und danach die Zeichnung geschlossen wird.
- CAM Modeler (108.0.1.2)
  - Siehe oben
- Advanced Property Publisher (108.0.0.4)
  - Dialog Position merken und mehrere Bildschirme zulassen
- Rundungstangenten (108.0.1.0)
  - Funktion auch in 2D Modell aufrufbar
  - Linien aus Ansichten von 2D Modell auswählbar

**Verbesserungen 107****Neuerungen in den einzelnen Tools (ausgehend von Version 106.1):**

Alle Tools haben nun auch Französische Sprachdateien (der CamModeller ist momentan nicht lokalisierbar).  
Hilfe Datei nun auch für Passmaßtabelle und Symbol Sammlung.

Im Lizenzmanager kann nun zusätzlich der Pfad zu globalen Einstellungen angegeben werden. Standard ist das Unterverzeichnis "Preferences" im Installationsverzeichnis ausgewählt.  
Nicht alle Tool unterstützen oder benötigen solche Einstellungen.

- Bemaßungseditor
  - Neue Funktion: Maßtext mit Hintergrundfarbe füllen ein-/ausschalten
- Allgmeintoleranz
  - Keine funktionalen Änderungen
- Passmaßtabelle
  - Zweite Sprache in der Tabellenüberschrift möglich wenn weitere Sprachdatei verfügbar ist.
  - Neue Benutzeroberfläche mit verbesserter Vorschau
  - Automatisches andocken in den Ecken möglich (die Position wird in Eingabefelder übernommen)
  - Tabellenüberschrift oben oder unten wählbar.
  - Sortierung Aufsteigend/Absteigend wählbar.
  - Globale Vorgaben für das Format der Tabelle (siehe Preferences/ClsTab.XML)

Bekannte Einschränkungen:

Werte aus Maßen mit Bemaßungstyp "Grenze" werden in der Liste ausgegeben allerdings mit "?" bei den Werten, da die Vorzeichen nicht gelesen werden können (Stand ST7)

- CAM Modeller
  - Keine funktionalen Änderungen

Bekannte Einschränkungen:

Die neuen Einheiten Toleranz wird nicht unterstützt, bitte die Alpha-Toleranz benutzen (entspricht der bisherigen Toleranz)

- Advanced Property Publisher
  - Neue Materialtabelle integriert, im Dialog werde nur die Favoriten und zuletzt benutzten Materialien angezeigt
  - Solid Edge erzeugt eigene Variablen für Masse, Volumen, Oberfläche. Diese sind nun nicht mehr konfigurierbar. Einträge in der Ini-Datei werden ignoriert.
- Schweißnaht 2D
  - Texte in der Form lokalisiert
  - Keine funktionalen Änderungen
- Rundungstangenten
  - Keine funktionalen Änderungen
- Teamcenter Draftmanager
  - Keine funktionalen Änderungen
- Symbol Sammlung
  - Neues Tool
- Makro Runner
  - Neue Tool, keine Lizenz erforderlich
  - Das Tool ist erst ab PBU SE Tools für ST7 einsetzbar

### Korrekturen (V107.3):

- Advanced Property Publisher (107.0.0.8)
  - Update der Flächen Summe in ASM wird bei älteren Teilen nicht immer durchgeführt
  - Meldungen, dass die Variable für die Flächensumme nicht gefunden wird
  - Erweiterung des Benutzer Dialogs um die Auswahl der Materialtabelle  
Materialtabelle kann ausgewählt werden und dann in der Liste das Material gesucht werden.  
Die Tabelle kann mit Rechtsklick im Bereich des neuen Materialsymbols gewählt werden.  
Es stehen "Favoriten und zuletzt benutzte Materialien" und alle gefundenen Materialtabellen zur Verfügung.
  - Bei manchen SheetMetal Teilen wird die Schnittkanten Länge nicht berechnet
  - Warnungen bei Multi Body Modellen
  - Anzahl Biegekanten stimmt nicht bei Multibody Modellen
  - Fehler bei der Schnittkantenlänge korrigiert (Kreisbögen)
  - Flächensumme wird nicht berechnet

### Korrekturen (V107.2):

- Setup
  - neues Argument im Silent Setup (/BASEONLY), damit nur die Basis Installation durchgeführt wird

(Keine SE Tools werden installiert)

- LicenseCommand (V3.1.0.3)
- Lizenzmanager (V3.1.0.3)
  - Der Pfad zur Lizenzdatei darf jetzt "-" Zeichen enthalten
  - Ausschalten von Tools mit alter Version
- Addin (107.0.0.4)
  - Ohne Lizenzen wurden auch die freien Tools nicht geladen
  - Hilfe einiger Tools wird nicht angezeigt
- Passmaßtabelle (107.0.0.6)
  - Abmaße mit Wert 0.0 als " 0" ausgeben (PBU\_SolidEdge\_2.dll, V1.0.0.6)
  - Positive Abmaße werden ohne "+" Zeichen ausgegeben (PBU\_SolidEdge\_2.dll, V1.0.0.5)
  - Automatisches Löschen von Layer Passmaß aus Hintergrundblatt (alte Zeichnungen)
  - Erzeugte Tabelle erst nach manuellem Refresh sichtbar
  - Einstellungen: Manchmal werden die Eingabefelder bei "Einfügapunkt" nach Umschalten von "Automatisches andocken" nicht für die Eingabe freigeschaltet.
  - Einstellungen: Die Einstellungen werden nicht mit "OK" in die Datei ClsTab.XML auf %appdata %\PBU\PBU\_Tools zurückgeschrieben
- CAM Modeller (107.0.0.2)
  - Unterstützt Maße mit Einheiten Toleranzen
  - Unterstützt Maße mit benutzerdefinierten Toleranzklassen
- Advanced Property Publisher (107.0.0.3)
  - Korrektur in Dialog, Material: Fehler, wenn keine Favoriten oder zuletzt benutzte Materialien vorhanden sind

## Korrekturen (V107.1):

Für alle Tools wurden Französische Sprachdateien neu hinzugefügt oder ergänzt.

- Lizenzmanager (V3.1.0.2)
  - Enable/Disable für Tools ohne Lizenz
- Addin (V107.0.0.2)
  - Fehlerbehandlung für fehlerhafte Tools
  - Update SolidEdge Menü, wenn sich Tool Command Texte ändern
- Passmaßtabelle (V107.0.0.4)
  - Dialogposition wird nicht gespeichert
  - Rundungsprobleme bei manchen Maßen mit Passungen
  - Passungen von alten Maßen werden nicht angezeigt (Zeichnungen vor ST2)
- Advanced Property Publisher (V107.0.0.2)
  - Korrektur Berechnung Baugruppen Summe Oberfläche (alte PSM vor ST6 in Baugruppe)

## Installation der PBU SE Tools

---

Installieren Sie immer die Version der Tools, die zu der Solid Edge Version passt.

Also Tools Version 109 mit der Solid Edge Version ST9. Die interne Solid Edge ST9 Version ist 109.0.x.x

(siehe in Solid Edge Hilfe / Info oder in Systemsteuerung / Software).

Testausgaben (Informationen und Fehler) werden in die Datei %appdata%\PBU\log\PBU\_SE\_TOOLS.log geschrieben.

Wenn man den Registry Eintrag HKEY\_CURRENT\_USER\Software\PBU\SE Tools, AddinTest (REG\_SZ) auf den Wert 1 setzt, dann werden zusätzliche Debug-Ausgaben geschrieben.

Das Verhalten des Logging kann durch eine Konfigurationsdatei SEToolsAddinLogConfig.xml im Verzeichnis des Addin DLL verändert werden.

Wenn Sie ein Update (z.B. Version 109.1) installieren wollen und schon eine ältere Version (z.B. 109.0) für die **gleiche** Solid Edge Version installiert haben, dann brauchen Sie die alte Version der PBU SE Tools **nicht** zu deinstallieren. Die Installation findet die schon installierte Software und überschreibt die veralteten Dateien.

Wenn Sie die PBU SE Tools für eine ältere Version von Solid Edge installiert hatten, empfehlen wir diese vor einer Installation zu deinstallieren (siehe Deinstallation der PBU SE Tools)

- [Lizenzierung](#)
- [Voraussetzungen für die Installation](#)
- [Durchführen der Installation](#)
- [Automatische Installation/Deinstallation](#)

## Systemvoraussetzungen

Die PBU SE Tools sind nur installierbar, wenn Solid Edge bereits installiert ist.

Sie erhalten eine entsprechende Meldung, wenn Sie die Installation der PBU SE Tools starten.

Voraussetzungen:

- [Betriebssystem](#)
- [Hardware-Konfiguration](#)

### Betriebssystem

Dieses Release der PBU SE Tools wurde für folgende Betriebssysteme zertifiziert:

- Windows 10 Enterprise oder Professional (nur 64-Bit) Version 1709 oder neuer
- Windows 8.1 Professional oder Enterprise (nur 64-Bit)
- Windows 7 Enterprise, Ultimate oder Professional (nur 64-Bit) mit Service Pack 1



*Windows XP oder Vista wird nicht mehr unterstützt, da hier auch Solid Edge nicht installierbar ist. Solid Edge 2020 könnte das letzte Release sein, dass auf Windows 7 oder 8.1 installiert werden kann.*

### Hardware-Konfiguration

Die empfohlenen Hardware Konfigurationen entnehmen Sie bitte der Solid Edge Readme Datei.

## Lizenzierung

### Allgemeines

Sie erhalten von PBU CAD-Systeme GmbH eine Lizenzdatei. Diese enthält die Produkte, die erworben wurden.

Speichern Sie diese auf Ihrem Rechner oder Server für die weitere Verwendung. Die Datei hat die Dateikennung ".lic".



Die Lizenzen sind für die aktuelle Version und auch für ältere Versionen (ab Version 102 und neuer) gültig. So werden z.B. die Lizenzen für eine Version 103 auch für die Produkte der Version 102 einsetzbar sein, aber nicht für Version 104.

Die Lizenzen werden über den PBU SE Tools Lizenzmanager auf den jeweiligen Rechnern eingetragen.

Der Lizenzmanager wird nach Abschluss der Installation automatisch gestartet und kann danach jederzeit über das Windows *Start Menü* (Windows 7) oder Start Fenster (Windows 10) aufgerufen werden. Beachten Sie, dass Sie für Änderungen der Lizenzen Administrator Rechte benötigen.



Starten Lizenzmanager:

### **Windows7**

Windows Start Menü:

*Start / Alle Programme / PBU / Lizenzmanager*

### **Windows8:**

*Klicken Sie auf die Start Schaltfläche oder drücken Sie die Windows Logo Taste  
Pfeil nach unten (unten links) und wählen Sie Gruppe PBU / Lizenzmanager*

### **Windows 10:**

*Klicken Sie auf die Start Schaltfläche oder drücken Sie die Windows Logo Taste  
Scrollen Sie nach unten zu "PBU"  
Erweitern Sie den Eintrag und wählen Sie "Lizenzmanager"*

*oder benutzen Sie die Suche:*

*"lizenzmanager" eingeben und den gefundenen Eintrag auswählen*

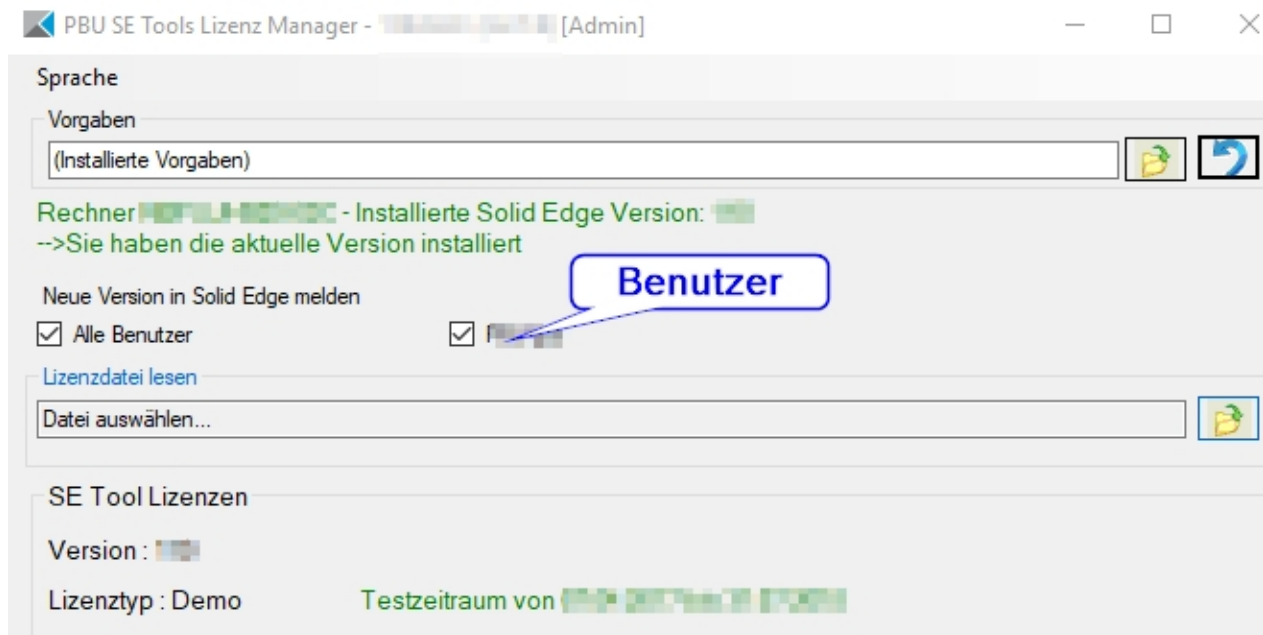
## **Lizenzmanager**

Ganz oben im Fenster des Lizenzmanagers finden Sie Informationen über den Namen Ihres Rechners und die darauf installierte Solid Edge Version. In der Titelzeile wird die Version der installierten PBU SE Tools und die Version des Lizenzmanagers angezeigt.

Nach dem ersten Start des Lizenzmanagers ist das Feld "SE Tool Lizenzen" erst einmal leer. Klicken Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Feld "Datei auswählen", um Ihre Lizenzdatei im Dateisystem des Rechners oder Servers zu suchen. Wenn Sie die Datei ausgewählt haben, dann wird diese gelesen und die darin enthaltenen Lizenzen angezeigt.

Im oberen Bereich des Lizenzmanagers finden Sie folgende Informationen:

- Über das Menü "Sprache" kann die vorgegebene Sprache verändert werden. Es werden nur die Installierten Sprachen (Deutsch, Englisch und Französisch angeboten).
- Das Feld "Vorgaben" zeigt den Pfad zu den (gemeinsamen) Vorgaben-Dateien an. Ist er leer, dann werden die installierten Vorgaben im Programmverzeichnis benutzt. Rechts sind die Schaltflächen zur Auswahl des Pfades und zum zurückstellen auf die Installationsvorgaben.
- Anzeige des Rechnernamens und der Installierten Solid Edge Version. Danach sehen Sie eine Hinweis zu eventuell verfügbaren neuen Versionen.
- Option zum unterdrücken der Meldung, dass eine neue Version der installierten PBU SE Tools verfügbar ist
- Anzeige der gewählten Lizenzdatei und eine Schaltfläche zur Auswahl einer Datei. Die Lizenzen werden mit "Speichern" auf dem Rechner hinterlegt. Es wird dann wieder "Datei auswählen..." angezeigt.
- In dem Feld "SE Tool Lizenzen" sehen Sie Version der Lizenz und Lizenztyp (Normal oder Demo mit Testzeitraum). Ist die Schrift für den Testzeitraum **rot**, dann ist die Testzeit abgelaufen.



Darunter ist die Liste der Tools mit dem Namen, der ID (eindeutig über alle Tools), der Version und dem Dateinamen des Tools "xxxx.dll".

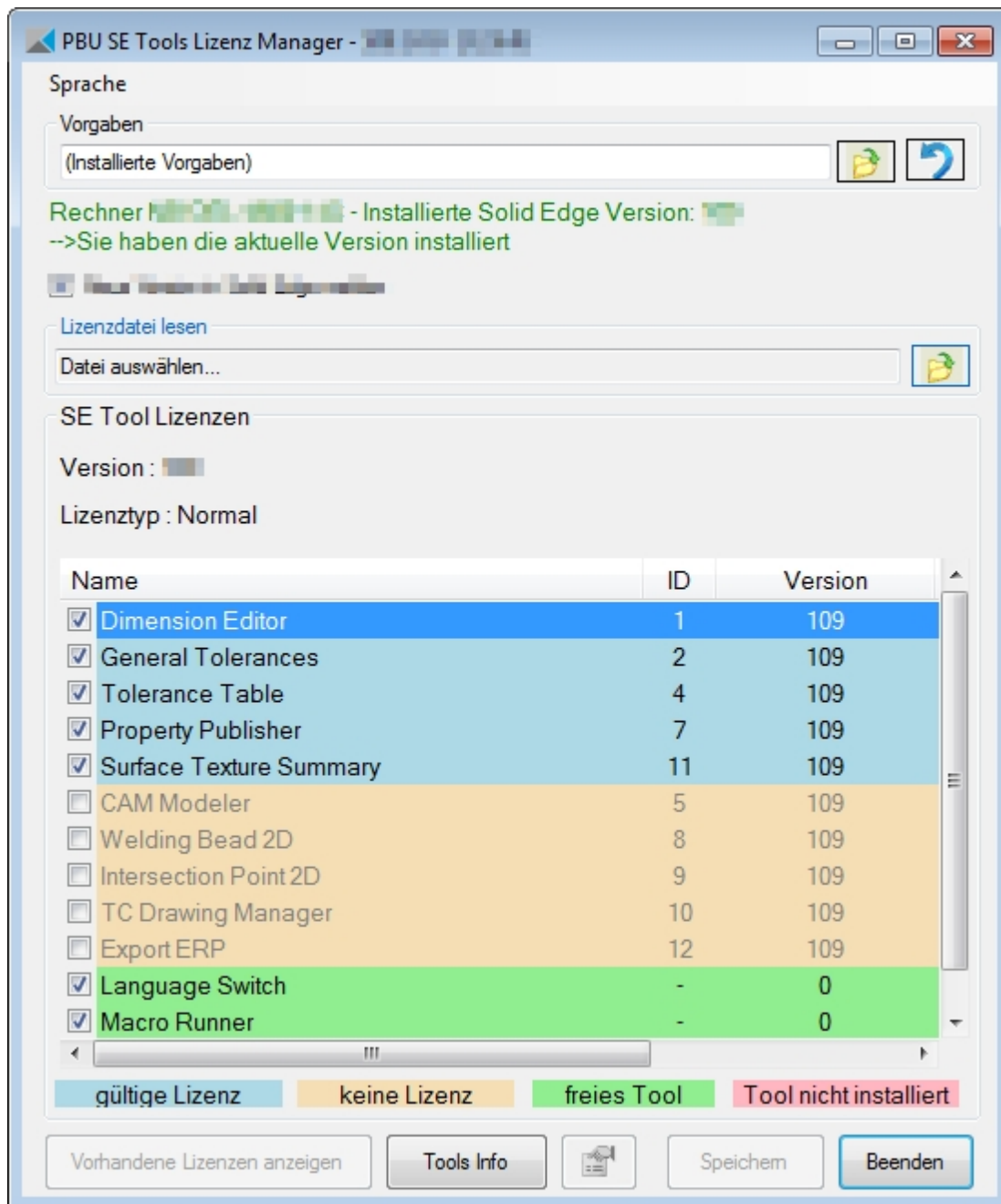
Alle gültigen Lizenzen werden blau hinterlegt angezeigt. Wurde keine gültige Lizenz gefunden, dann wird der Text beige hinterlegt.

Grün werden freie Tools (es wird keine Lizenz benötigt) angezeigt.

Mit der Schaltfläche "Speichern" werden die Lizenzinformationen auf dem Rechner abgelegt.



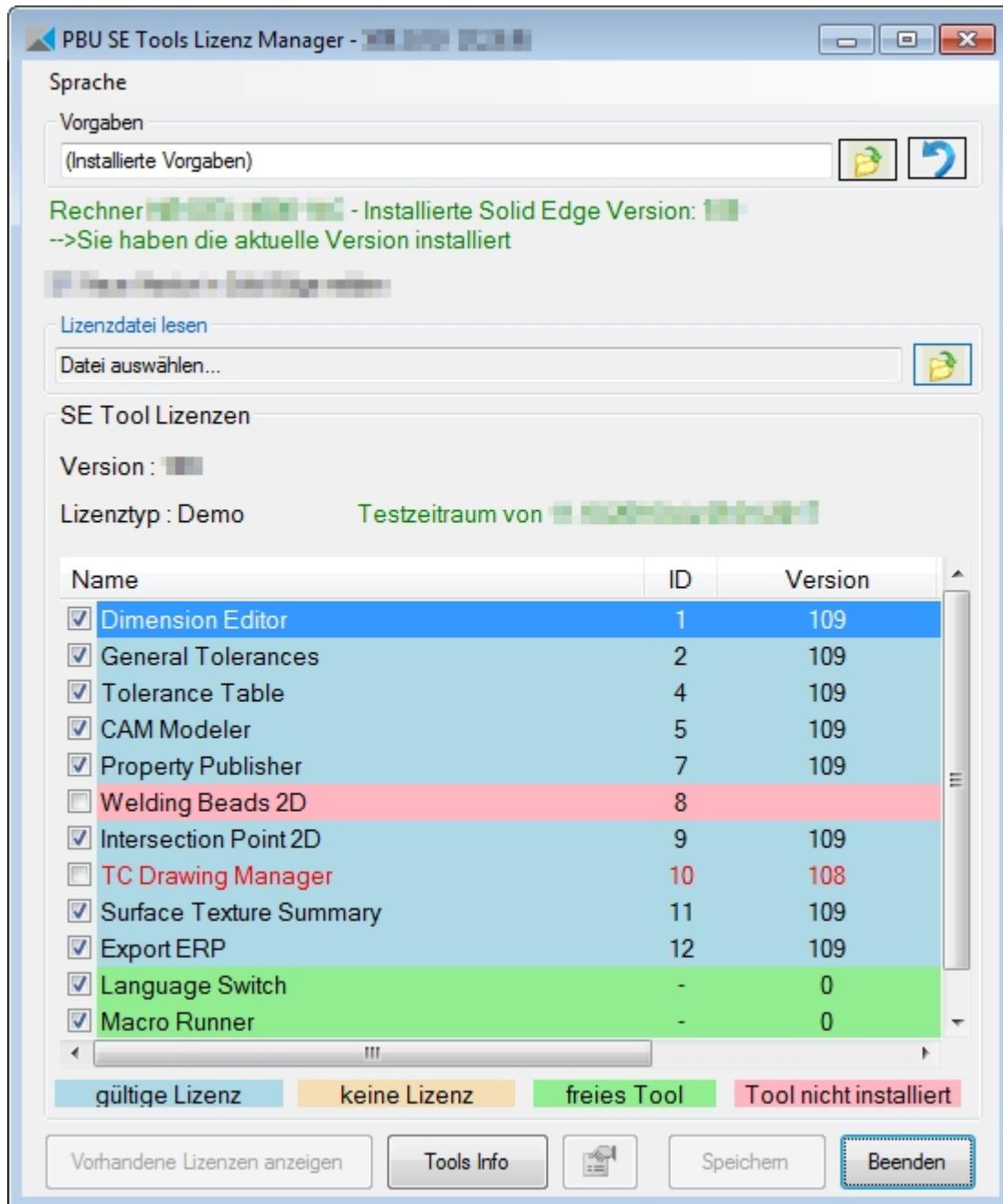
**Die ursprüngliche Lizenzdatei wird dann nicht mehr benötigt. Diese sollten Sie natürlich sicher aufbewahren.**



Wenn Sie eine Lizenzdatei geöffnet haben, dann können Sie mit der Schaltfläche "Vorhandene Lizenzen anzeigen" die Liste der zuvor auf diesem Rechner gespeicherten Lizenzen wiederherstellen. Beim erneuten Aufruf des Lizenzmanagers werden immer automatisch die gespeicherten Lizenzen angezeigt.

Weitere Informationen:

Ist der Text rot hinterlegt, dann wurde zu dieser Lizenz kein passendes Tool gefunden (Installationsfehler). Deinstallieren Sie diese und installieren Sie die passende Version der PBU SE Tools.



Alle Tools müssen im Unterverzeichnis "Tools" des Installationspfades vorhanden sein. Wenn Fehler gefunden werden, dann werden die Zeilen (Hintergrund oder Text) rot angezeigt. Dieser Fall sollten normalerweise nicht auftreten (siehe Beispiel im Bild oben). Installieren Sie die passende Version der PBU SE Tools erneut.

Ist ein Tool mit einer falschen Version installiert, dann wird es mit rotem Text angezeigt und kann nicht aktiviert werden. Sollten von einem Tool mehrere Versionen gefunden werden, dann wird automatisch die richtige Version gewählt.

Weitere Informationen über die Tools oder das in der Liste ausgewählte Tool erhalten Sie über die Schaltfläche "Tools Info".

Sie können ein lizenziertes Tool abwählen (Häkchen entfernen). Dann wird es nicht mehr in Solid Edge angezeigt.

## Anzeige von Tool Informationen

Im oberen Bereich erhalten Sie Informationen zu ihrem Rechner und der Version von Solid Edge und der

### PBU SE Tools Installation.

In der Titelzeile sehen Sie die momentan installierte Version der PBU SE Tools.

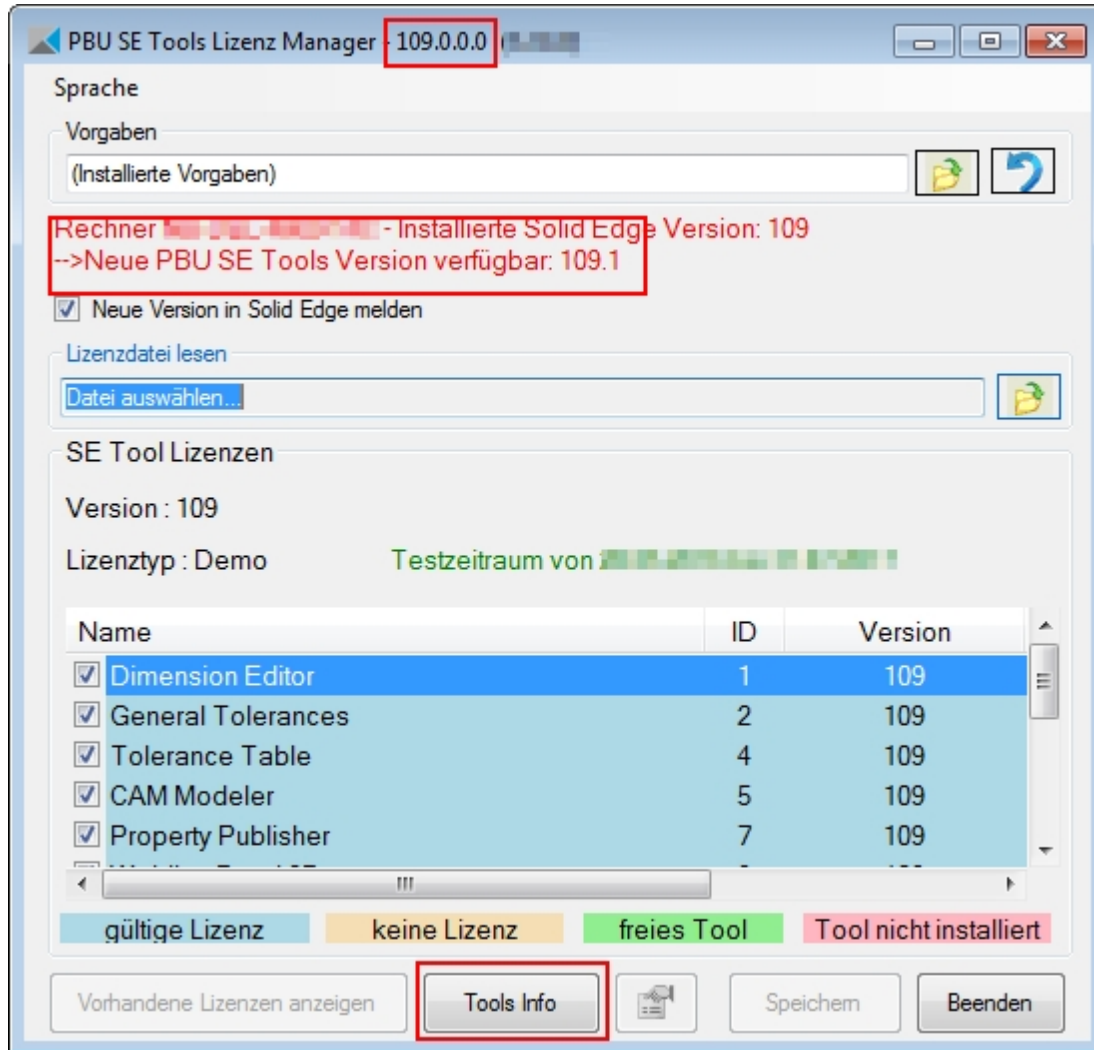
Unterhalb der Vorgaben Zeile sehen Sie den Rechnernamen, die installierte Solid Edge Version und ob die installierte Version der PBU SE Tools noch aktuell ist. Wird eine neue Version zum Download bereitgestellt, dann wird diese hier angezeigt (Text rot).

Im Bild unten ist z.B. Version 109.0 installiert und Version 109.1 ist verfügbar.

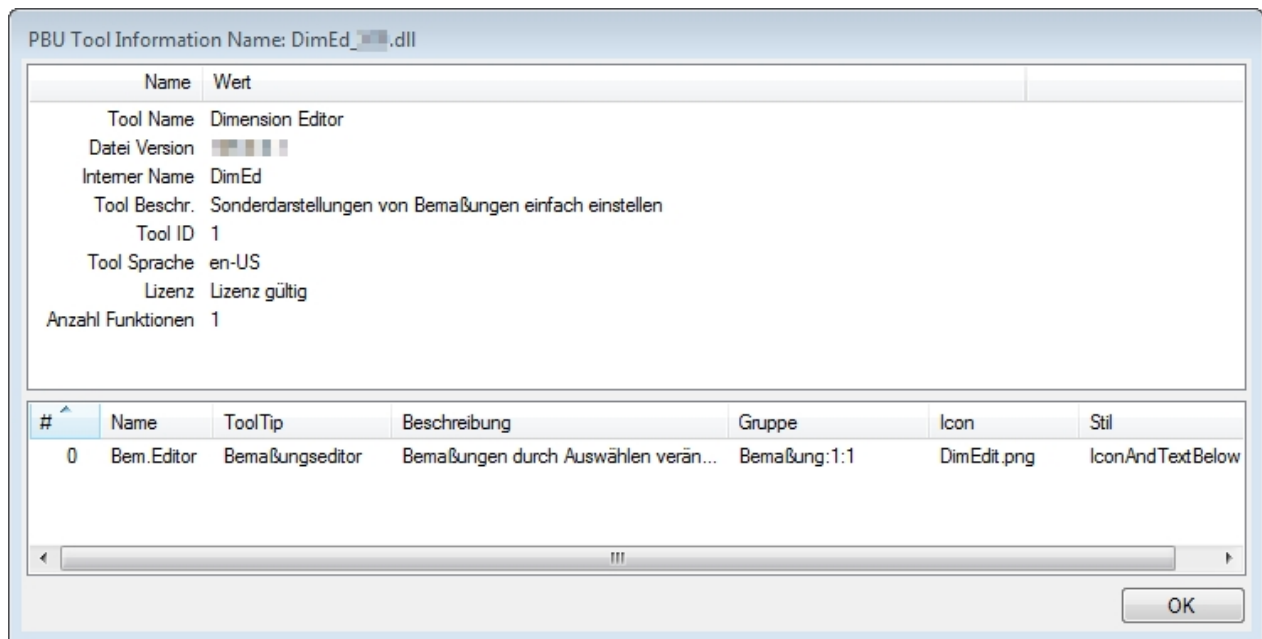
Dazu ist eine Internetverbindung notwendig!

Sie können sich im Lizenzmanager detaillierte Informationen zu einzelnen Tools oder zu allen Tools anzeigen lassen.

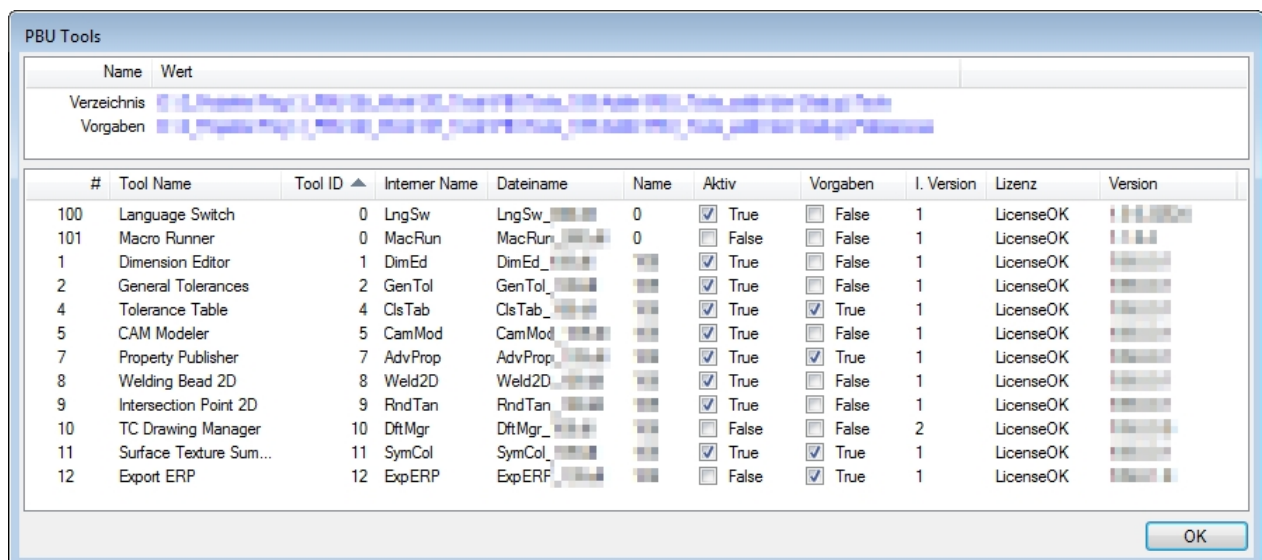
Um Informationen zu einem Tool anzuzeigen, wählen Sie die Zeile des Tools im Lizenzmanager aus und klicken Sie danach auf "Tools Info".



Anzeige der Informationen eines Tools:



Sie erhalten eine Anzeige mit Informationen für alle gefundenen Tools, wenn sie keine Zeile in der Tabelle ausgewählt haben (klicken Sie dafür in einen leeren Bereich der Tabelle):



## Voraussetzungen für die Installation

- Sie sind als Administrator angemeldet oder Ihre Anmeldung hat entsprechende Rechte.
- Solid Edge muss vorher installiert sein und die passende Version haben (also Solid Edge ST10 für die Installation der PBU SE Tools V110).
- Beenden Sie Solid Edge

Siehe auch [Systemvoraussetzungen](#).

## Durchführen der Installation

Rufen Sie das Setup Programm auf.

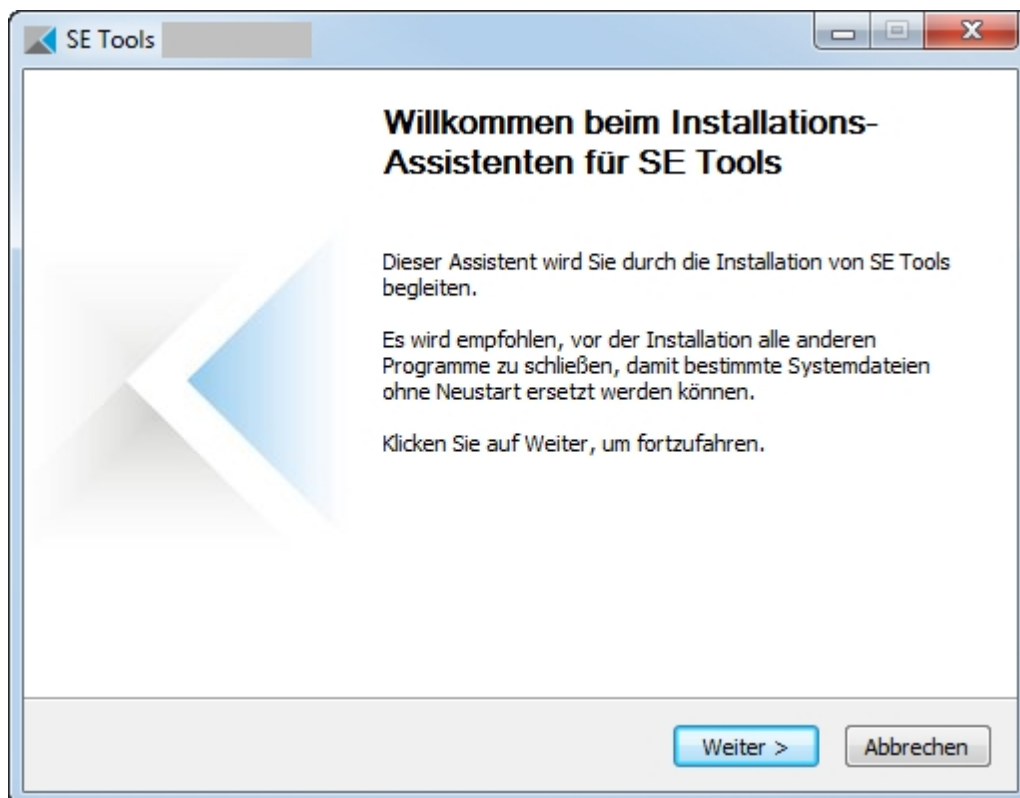
Sie werden vom Setup durch die einzelnen Schritte geführt:

Wenn Sie die Installation schon einmal ausgeführt haben, dann werden einige Schritte nicht mehr angezeigt.

Während Sie die Sprache aus, mit der die Installationsdialoge angezeigt werden sollen. Dies hat keine Auswirkungen auf die Sprache, mit der sich die Tools nach der Installation darstellen.

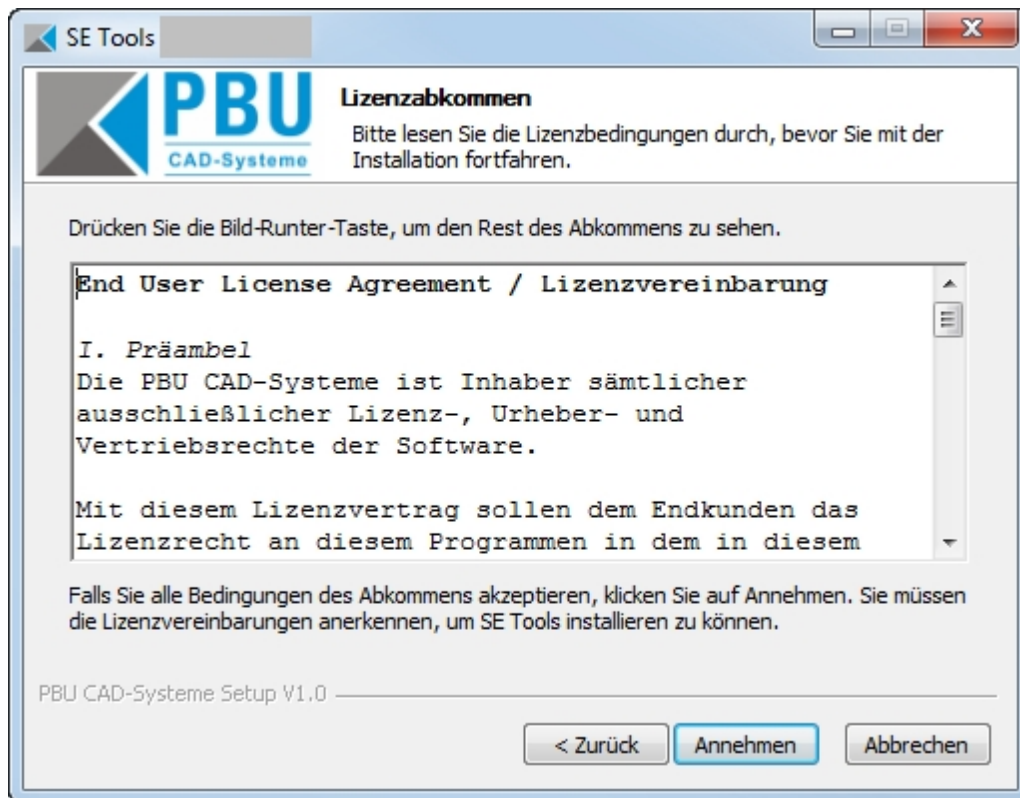


Auf der Willkommen Seite sehen Sie, dass die Installation der SE Tool gestartet wird, die Version sehen Sie oben im Fensterrahmen:



Bestätigen Sie das Lizenzabkommen:

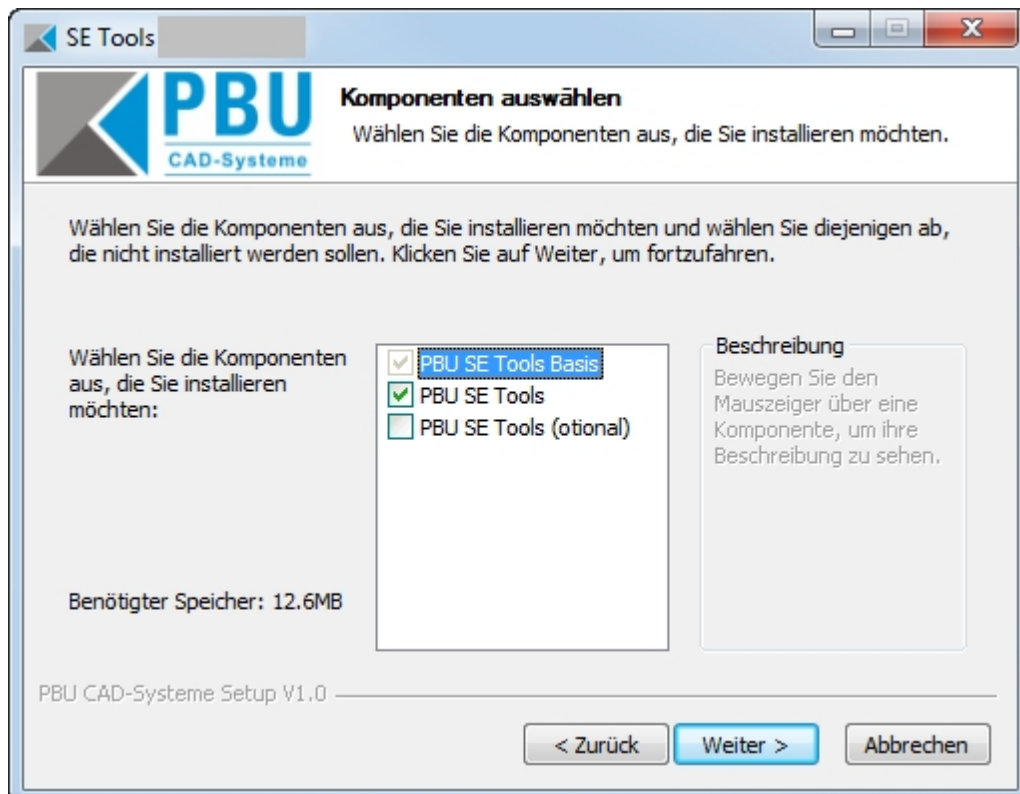




Im Schritt "Komponenten auswählen" können Sie den Umfang der Installation auswählen. Voreingestellt ist, dass die Basis (Lizenzmanager und Solid Edge AddIn) und die Tools (lizenzpflichtig) installiert werden. Optional können noch weitere Tools (kostenfreie Tools) hinzugenommen werden.



Wählen Sie die Option PBU SE Tools nur, wenn Sie eine Lizenz Datei erhalten haben. Sie erhalten sonst immer eine Fehlermeldung, auch wenn Sie nur lizenzfreie Tools verwenden wollen.

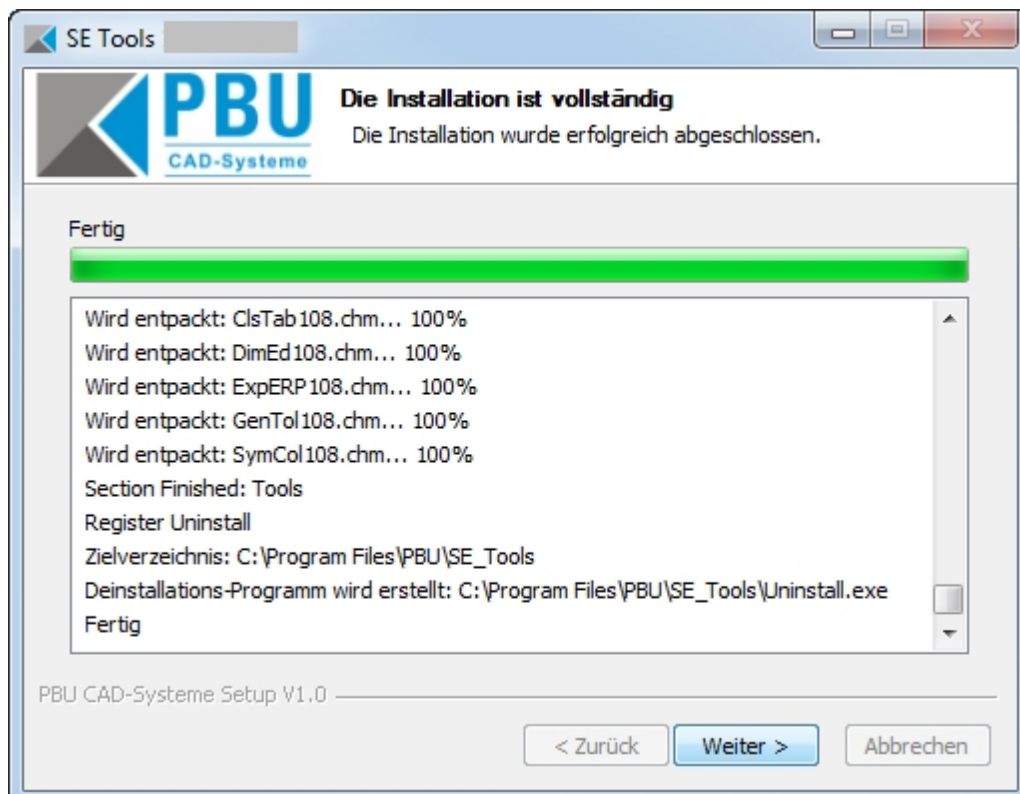




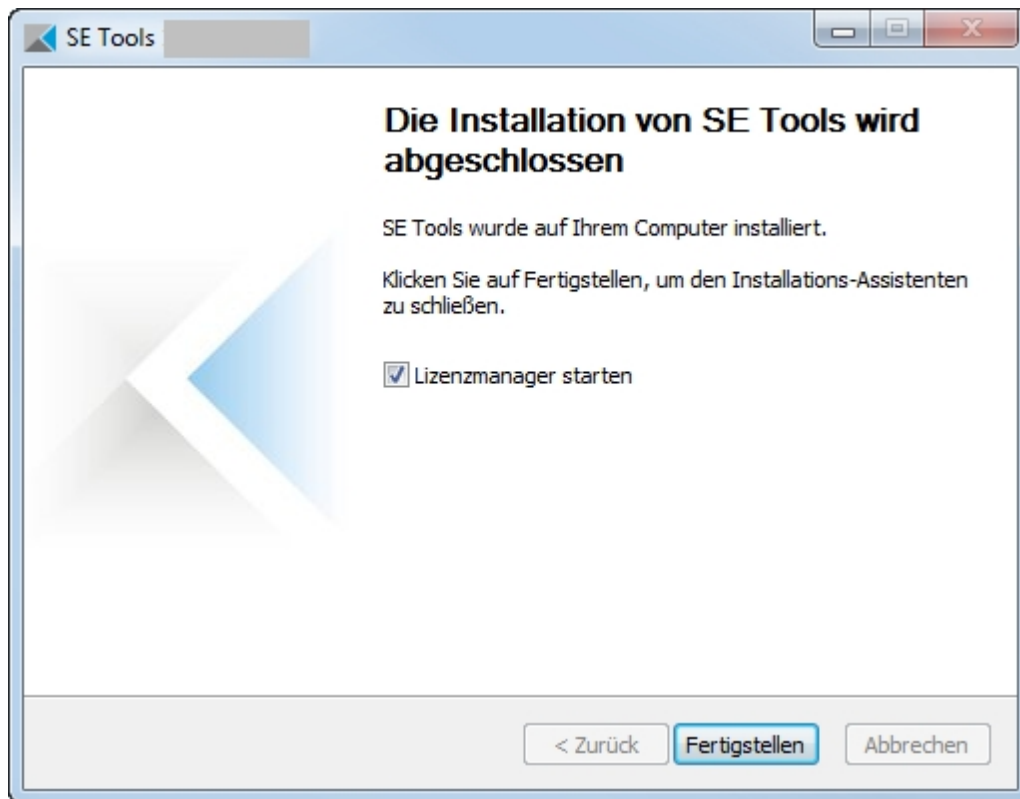
Wählen Sie hier das Zielverzeichnis aus. Sie können hier auch den Speicherbedarf und den verfügbaren Speicher im Zielverzeichnis erkennen.



Mit dem Klick auf die Schaltfläche "Installieren" beginnt die Installation. Es wird ein Fortschrittsbalken angezeigt. Nach der Installation können Sie sich mit "Details anzeigen" die einzelnen Installationsschritte anzeigen lassen.



Auf der letzten Seite ist der Start des Lizenzmanagers automatisch ausgewählt. Bei Bedarf kann durch Entfernen des Hakens der Start hier verhindert werden.



Damit ist die Installation abgeschlossen.  
Fahren Sie mit den Einstellungen im Lizenzmanager fort.

## Anpassungen

[Sprachen Benutzeroberfläche](#)

[Übersetzungen](#)

[Log-Ausgaben](#)

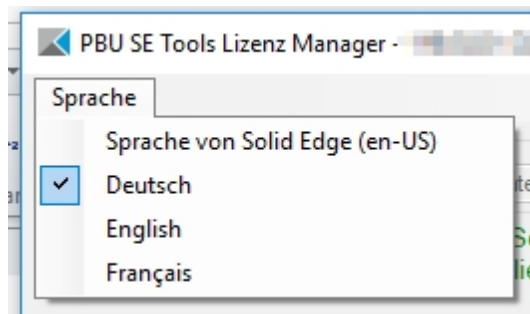
[Hilfe](#)

Siehe auch [Globale Einstellungen](#)

## Sprachen

Bei den Tools ist eine Anpassung der Sprache über eine Textdatei vorgesehen. Das ist die Sprache, die in den Dialogen der Tools benutzt wird.

Sie können die Sprache im Lizenzmanager (Klick oben rechts, "Sprache") aus der Liste auswählen. Die Liste enthält die in Solid Edge vorgegebene Sprache und alle verfügbare Sprachen aus den vorhandenen Sprachdateien.



Sie können durch hinzufügen einer neuen Datei eine weitere Sprache hinzufügen. Die Dateien finden Sie im Installationsverzeichnis unter "Languages". Die Dateien werden nach folgendem Schema benannt:

`<ProgrammName>_lan_<Sprachkennung>-<Länderkennung>.txt`

Nach eine Neuinstallation der PBU SE Tools ist die Solid Edge Sprache gewählt.  
(siehe auch in [Automatische Installation](#)).

Die Sprach- und Länderkennung sind von ISO 639 und ISO 3166 vorgegeben. Fehlt die entsprechende Sprachdatei, dann erhalten Sie eine Fehlermeldung, der Sie den benötigten Dateinamen entnehmen können.

Hinweise zum Aufbau der Sprachdatei sind in den Dateien enthalten. Achten Sie darauf alle vorhandenen Einträge aus einer vorhandenen Datei zu übernehmen. Diese können bei neueren Versionen der Tools erweitert werden. Bestehende Einträge werden nicht verändert.

Wenn Sie neue Sprachdateien erstellt haben, dann wäre es hilfreich, wenn Sie diese der PBU CAD-Systeme schicken. Wir können diese dann in zukünftigen Versionen der PBU SE Tools mit ausliefern.

## Übersetzungen

Übersetzungen werden benutzt, um sprachabhängige Texte zu erzeugen. Z.B. können die Überschriften der Passmaßtabelle in beliebig vielen Landessprachen ausgegeben werden.

Dazu wird die Datei "Translations.xml" im Verzeichnis "Preferences" benutzt. Es wird eine Basisversion in der Installation mitgeliefert. Diese beinhaltet Texte für die Passmaßtabelle für Deutsch, Englisch und Französisch.

Sie können zur Bearbeitung dieser Datei das Programm "TranslationAdmin.exe" benutzen, das Sie im Verzeichnis der Installation finden (kein Startmenü Eintrag). Das Programm sucht nach der Datei "Translations.xml" in Unterverzeichnis "Preferences" und dann im Verzeichnis des Programms. Erstellen Sie eine Kopie der XML Datei und des Programmes in ein Arbeitsverzeichnis, um die installierte Version nicht zu verändern. Nach Test der Übersetzungen können Sie die XML Datei dann in das zentrale Verzeichnis kopieren (siehe "Vorgaben" im "Lizenzmanager").

Einzelheiten zu der Bedienung des Programms entnehmen Sie bitte der Hilfe.html (im Verzeichnis "Docs")

In dieser XML Datei sind drei Tabellen enthalten:

- Kategorien ("P\_Categories")
- Sprachen ("P\_Languages")
- Übersetzungen ("P\_Translations")

Kategorien müssen einen eindeutigen "CatID"-Eintrag haben (1..n) und Sprachen einen eindeutigen "LangID"-Eintrag haben (1..n). Die Übersetzungen werden durch die "CategoryID", "LangID" und "Keyword" eindeutig gefunden.

Die Kategorie für die Passmaßtabelle ist z.B. "CLSTAB\_HEADERS" (bitte nicht ändern). Die "Keyword"-Werte der Übersetzungen dürfen auch nicht geändert werden.

Erweiterungen der Sprachen:

Fügen Sie einen neuen Eintrag hinzu, z.B. für Spanisch.

```
<P_Languages>
  <LangID>5</LangID>
  <LocalName>ES</LocalName>
  <LongLocalName>es-ES</LongLocalName>
</P_Languages>
```

Beispiel für eine Übersetzung:

```
<P_Translations>
  <CategoryID>1</CategoryID>
  <LangID>2</LangID>
  <Keyword>Header2</Keyword>
  <LocalText>Abmaße</LocalText>
</P_Translations>
```

Fügen Sie neue Übersetzungen hinzu, z.B. Spanisch ("LangID" siehe oben)

```
<P_Translations>
  <CategoryID>1</CategoryID>
  <LangID>5</LangID>
  <Keyword>Header2</Keyword>
  <LocalText>Tolerancia</LocalText>
</P_Translations>
```

## Logausgaben

Das AddIn erzeugt Log Ausgaben in der Datei "%appdata%\PBU\log\PBU\_SE\_TOOLS.log". Die Ausgaben werden immer an die Datei angehängt, die maximale Größe ist auf 20 MB beschränkt.

Zur Überprüfung der Funktion oder bei Problemen können über einen Registry Eintrag erweiterte Testausgaben für das AddIn (nicht für die Tools) eingeschaltet werden.

Ändern Sie dazu den Wert von AddinTest (Typ REG\_SZ) im Schlüssel HKEY\_CURRENT\_USER\Software\PBU\SE Tools auf "1".

Nach einer Erstinstallation (oder der Registry Eintrag ist = "0") werden nur Basisausgaben erzeugt. Mit einem Wert = "1" werden mehr Informationen ausgegeben. Die Log-Datei wächst dadurch schneller!

Das generelle Verhalten der Log-Ausgaben kann durch eine Konfigurationsdatei "SEToolsAddinLogConfig.xml" im Verzeichnis des AddIn DLL verändert werden. Wenn diese Datei gefunden wird, dann werden die Einstellungen dieser Datei benutzt. Weitere Informationen über das Format dieser Datei finden sie im Internet unter dem Begriff "Log4Net".

Es wird eine Beispiel XML Datei mit installiert ("SEToolsAddinLogConfig\_TRACE.xml"). Damit diese verwendet wird, benennen Sie die Datei in "SEToolsAddinLogConfig.xml" um. Sie können auch eigene Anpassungen vornehmen. Wenn die Datei gültige Einstellungen enthält, dann wird die Ausgabe entsprechend verändert.

Die mitgelieferte Datei schreibt in die Dateien %appdata%\PBU\log\PBU\_SE\_TOOLS\_Debug.log und eine weitere %appdata%\PBU\log\PBU\_SE\_TOOLS\_AdvProp.log. Die erste Datei enthält Ausgaben des AddIn und der Tools (außer "Property Publisher"), die zweite enthält nur Ausgaben des Tools "Property Publisher". Die Dateien werden bei jedem Start des Solid Edge Programms neu erzeugt, es werden alle Ausgaben ab Level "TRACE" geschrieben.

Die Ausgaben sind auch von den verwendeten Tools abhängig. Die meisten Tools haben keine eigenen Log Ausgaben.

## Hilfe

Ab Solid Edge Version ST10 wird nur noch Online Hilfe unterstützt.

Nach der Installation wird die Hilfe von der PBU CAD-Systeme Homepage benutzt.

Wenn Sie einen eigenen WEB Server benutzen wollen, dann müssen Sie diese URL als Basis <BASE> auf jedem Client Computer eintragen.

Kopieren dazu den Inhalt der ZIP Datei "PBUSEToolsxxx\_HTML\_HELP.zip" im Tools "Docs" Verzeichnis in den gewünschten Pfad Ihres WEB Servers. Die Verzeichnisstruktur enthält Unterverzeichnisse für den entsprechend Sprachen (de-DE und en-US).

Erzeugen Sie nun einen neuen Wert in die Windows Registry zu dieser Start URL:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PBU\SE Tools\Version 110,  
Wert: HelpURL (REG\_SZ) -> URL zur Basis der PBU SE Tools Hilfe  
z.B.: <http://server:port/xxx>

Ändern die die Version (hier 110) für zukünftige Version der PBU SE Tool entsprechend.

Beispiel Reg-Datei:

Windows Registry Editor Version 5.00

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\PBU\SE Tools\Version 110]
"HelpURL"="https://server:8080/Tools/Help/Pfad"
```

In der Basis URL gibt es dann Unterpfade zu den Release Infos und der Tools Hilfe:

```
<BASE>/PBSETools110 (Release Infos für V110)
<BASE>/PBSETools219 (Release Infos für V219)
...
<BASE>/PBSETools (Tools Hilfe)
```



Die Einstellungen in Solid Edge Optionen / Hilfen / Hilfesystem für den Siemens WEB Server haben keinen Einfluss auf die Anzeige der PBU SE Tools Hilfe.

## Automatische Installation/Deinstallation

Eine Automatische (silent) Installation wird unterstützt.

Der Schalter /S unterdrückt das Benutzerinterface bei der Installation. Wird kein Zielverzeichnis mit /D angegeben, dann wird das Standardverzeichnis benutzt (%ProgramFiles%\PBU\SE\_Tools).

Achten Sie beim Aufruf darauf, dass die Argumente /S und /D groß geschrieben werden!

Aufruf Installation:

**Setup\_SE\_Tools\_Vxxx.x.x.x /S [/BASEONLY | /ALL] /D=C:\Verzeichnis...**

Die Programme (Basis und Tools) werden in das angegebene Verzeichnis installiert.

Wenn das optionale Argument **/BASEONLY** benutzt wird, dann wird nur die Basis Installation ausgeführt. Das ist dann sinnvoll, wenn Sie nur eigene Tools installieren wollen und keine PBU SE Tools einsetzen. Benutzen Sie das optionale Argument **/ALL** um alle Module (auch die optionalen) zu installieren. Die Argumente **/BASEONLY** und **/ALL** schließen sich gegenseitig aus.

Siehe auch [Durchführen der Installation](#) Schritt 3 (Komponenten auswählen: PBU SE Tools Basis, PBU SE Tools)



**Der Lizenzmanager wird nicht gestartet! Benutzen Sie stattdessen das Programm *PBULicenseTool.exe* mit den entsprechenden Argumenten (siehe unten) .**

Aufruf Deinstallation (im Installationsverzeichnis):

### ***Uninstall /S***

Alle Programmteile, Registrierungen und der Startmenüeintrag werden entfernt. Auch die Lizenzen werden entfernt.

### **Lizenz mit Skript einlesen:**

Mit dem Kommandozeilenprogramm pbulicensetool.exe kann über ein Skript automatisiert die Lizenz eingelesen und Tools ein-/ausgeschaltet werden.

pbulicensetool.exe [-f <Path to license file> -q -v -o <switch off tool> -g <global preferences path>]

Available commands:

```
-----
-f, --filename  License File Name
-q, --query    Query existing licenses
-v, --Verbose  Verbose output
-o, --off      switch off tools, format <x>[:<y>:...] (x, y are tool numbers)
-g, --global   path to global preference files
-?, --help     Shows the help screen.
```

Beispiel:

Lizenzen abfragen:

```
>>>pbulicensetool -q
```

Ausgabe:

Query Licenses

Computer: MeinComputer, installed Solid Edge Version: 10x

Language: OS: de-DE, HKEY\_CURRENT\_USER: en-US

Global Path: "xxxxx"

Found 12 SE Tools

Licenses for: 1xx

Demo: xx.xx.20xx - xx.xx.20xx

Licenses for PBU SE Tools:

```
-----
1   DimEd  ON   Name: Dimension Editor  SEVersion: 10x  OK
-----
2   GenTol ON   Name: General Tolerances  SEVersion: 10x  OK
-----
```

.....

Lizenzen eintragen:

```
>>>pbulicensetool -f licdatei.lic
```

Lizenzen eintragen und Tools 3 und 4 ausschalten:

```
>>>pbulicensetool -f licdatei.lic -o3:4
```

Globalen Prefences Pfad einstellen

```
>>>pbulicensetool -g \\server\freigabe\pfad
```

## Sprache einstellen

Die Sprache wird bei der Installation aus der Sprache von Solid Edge übernommen.

Sie können die Sprache mit dem Lizenzmanager einstellen (Menü Sprache). Die dort angezeigte Liste ergibt sich aus den gefundenen Sprachdateien des Lizenzmanagers (<Installationsverzeichnis>\Languages\PBULicenseManager\_lan\_xx-xx.txt).

Die gewählte Sprache wird dann in die Registry eingetragen und kann hier auch über eine \*.reg Datei automatisiert eingetragen werden.

HKEY\_CURRENT\_USER\Software\PBU\SE Tools, Wert: DefaultCulture

## Meldung über neue Version unterdrücken:

Die Einstellung ist im Lizenzmanager einstellbar. Sie können das aber auch über die Registry einstellen:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PBU\SE Tools\HideNewVersionMessage=1 (Meldung unterdrückt)

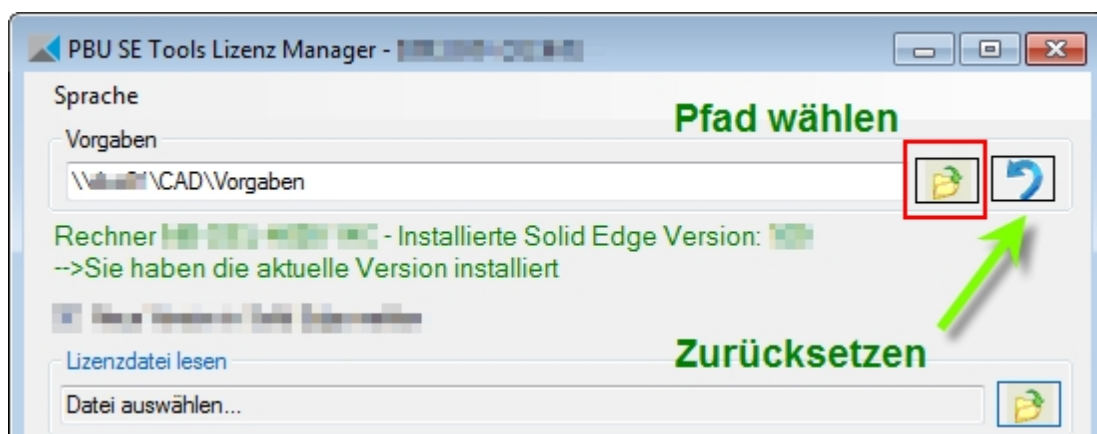
## Globale Einstellungen

Im Lizenzmanager kann der Pfad zu globalen Vorgaben angegeben werden. Nach der Installation ist das Unterverzeichnis "Preferences" im Installationsverzeichnis ausgewählt.

Nicht alle Tools unterstützen oder benötigen solche Vorgaben. Wenn Sie einen zentralen Pfad benutzen wollen, dann kopieren Sie alle Dateien aus dem installierten "Preferences" Ordner in Ihr gewähltes zentrales Verzeichnis und ändern Sie den Pfad.

Folgende Tools haben globale Einstellungen:

- Tolerance Table
- Property Publisher
- Surface Texture Summary
- Export ERP
- Macro Runner (optional), keine Konfiguration im Lizenzmanager (siehe [hier](#))



Wenn Sie die globalen Vorgaben anpassen wollen, kopieren Sie die installierten Vorlagen in ein neues Verzeichnis. Wählen Sie dazu ein Verzeichnis in einer Netzwerk Freigabe. Dadurch können Sie auf mehreren Arbeitsplätzen die gleichen Einstellungen erzielen und die Vorgaben zentral anpassen.

Ändern Sie dann im Lizenzmanager auf jedem Arbeitsplatz den Pfad zu diesem Verzeichnis. Sie können das auch automatisieren über den Aufruf des [pbulicensetool](#) Programms.

Durch einen Klick auf die Schaltfläche "Zurücksetzen" (siehe Bild oben) wird der Pfad wieder zurück auf die installierten Vorgaben gesetzt.

Die einzelnen Tools lesen dann die globalen Einstellungen aus diesem Pfad. Die Einzelheiten dieser Einstellungen sind bei den jeweiligen Tools dokumentiert.

### Offline Modus:

Wurde der Pfad auf eine Netzwerk Freigabe und nicht auf ein lokales Verzeichnis eingestellt, dann stellt das PBU SE Tools AddIn einen Offline Modus bereit. Das passiert automatisch.

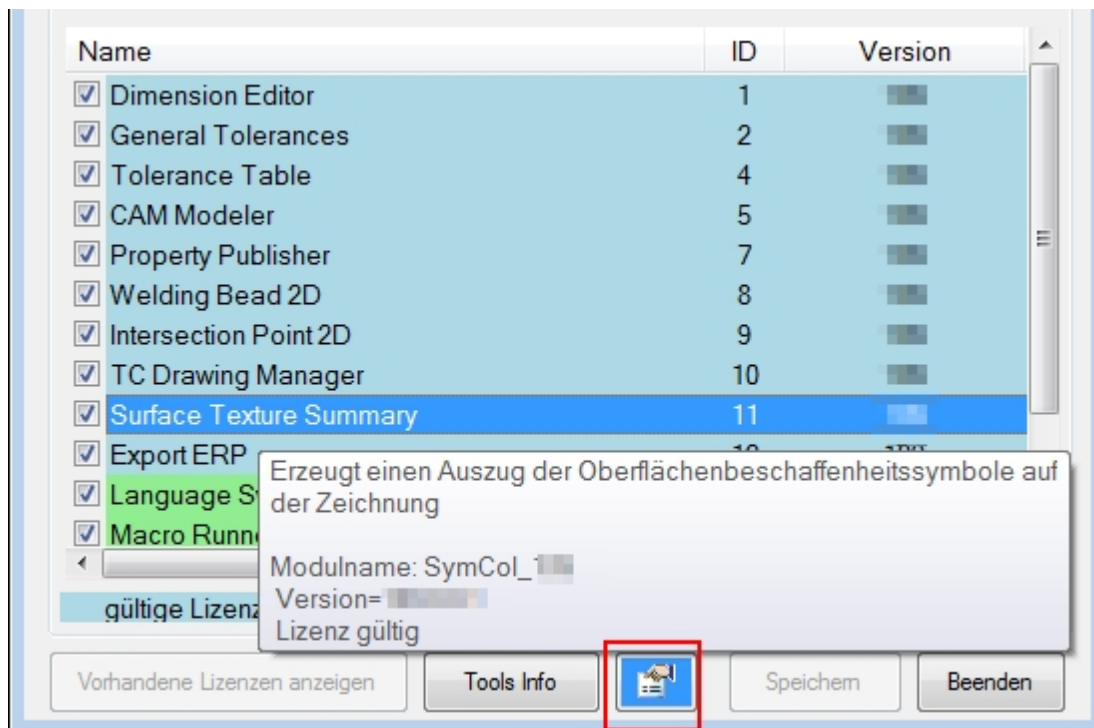
Ist der Rechner mit dem Netzwerk verbunden, dann kopiert das AddIn alle Dateien in dem angegeben Verzeichnis in einen lokalen Ordner (%APPDATA%\PBU\PBU\_Tools\Offline).

Wird der Rechner nun von dem Netzwerk getrennt (z.B. wenn das Notebook auf eine Reise mitgenommen wird), dann werden die kopierten Dateien benutzt und bei längerer Abwesenheit eine kurze Warnmeldung ausgegeben.

### Vorgaben anpassen:

Sie können die Vorgaben Dateien (XML) mit einem geeigneten Texteditor (NICHT Word) anpassen. Dabei müssen Sie auf eine korrekte XML Syntax achten.

Einfacher geht das nun mit der Bearbeitungsfunktion im Lizenzmanager.



Bei Tools, die diese Funktion unterstützen, wird die Schaltfläche "Vorgaben des Tools Anzeigen/Verändern" aktiviert (blau hinterlegt).

Bei einem Klick darauf öffnet sich ein weiteres Dialog Fenster, das die Vorgaben in einer Liste anzeigt. Hier ein Beispiel vom Property Publisher.

Sie können nun die Vorgaben ändern und mit "Speichern" im dem eingestellten Pfad speichern.



Achtung: Sie überschreiben (nach einer Sicherheitsabfrage) die vorhandene Datei.

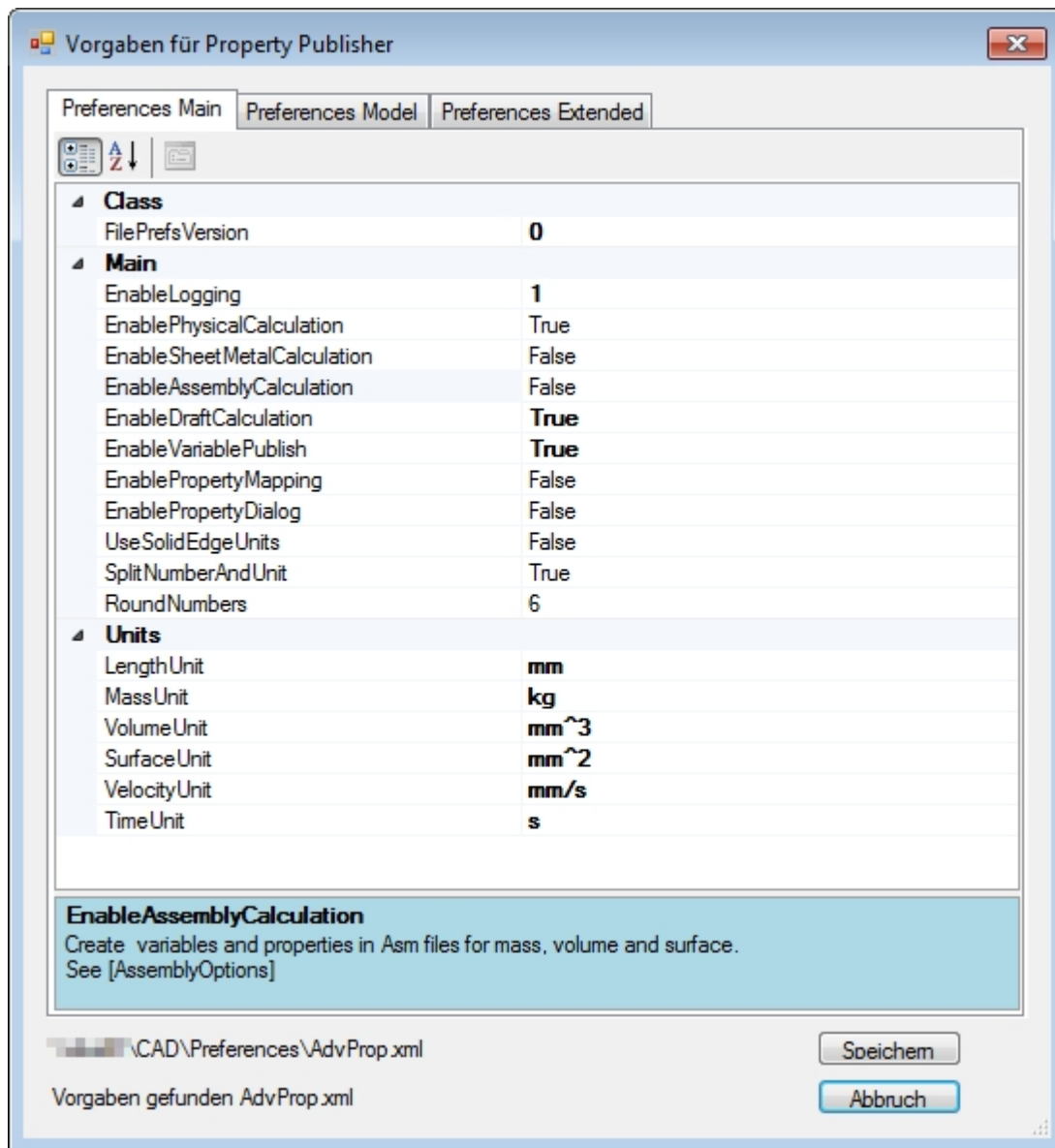


Wenn Sie den Pfad nicht ändern (siehe oben), dann können Sie Änderungen nicht in den installierten Vorgaben speichern.

Zum Test können Sie eine Kopie des zentralen Verzeichnisses machen und dann mit diesen Einstellungen



testen, während die anderen Benutzer immer noch die alten Einstellungen benutzen.  
Im unteren Bereich des Dialog Fensters sehen Sie den benutzen Pfad und den Namen der Datei.



Es gibt je nach Tool einen oder mehrere Reiter.

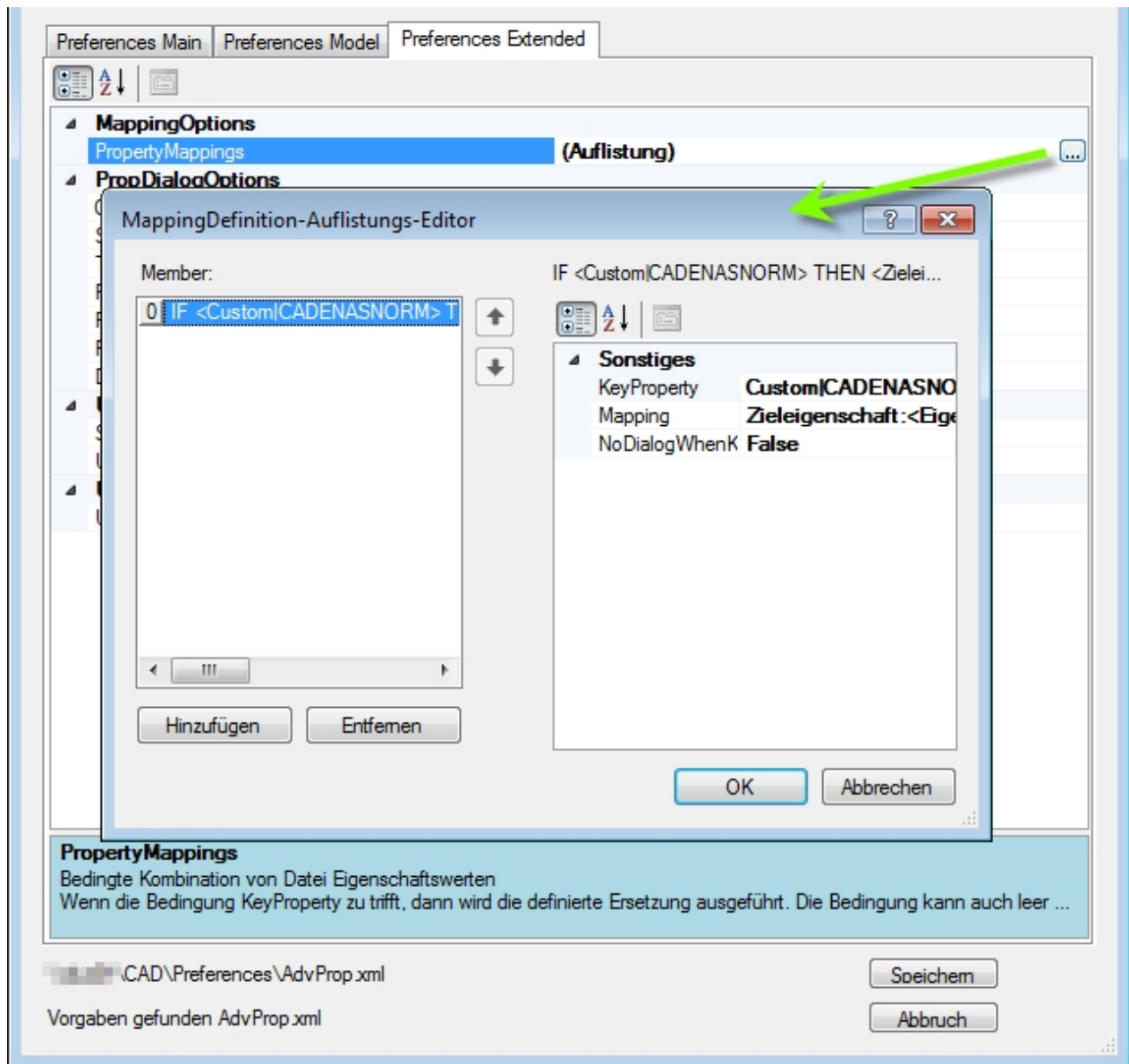
Die Vorgaben sind in Kategorien zusammengefasst. Die Anzeige ist umschaltbar (gruppiert oder alphabetisch sortiert) über die Schaltflächen unter den Reitern.



Ändern Sie den Eintrag FilePrefsVersion nicht. Das Tool wird dann die Einstellungen nicht annehmen!

Die Werte können im rechten Teil eingegeben oder ausgewählt werden. Hinweise zu den einzelnen Vorgaben finden Sie in den meisten Fällen im unteren blauen Bereich.

Ist bei einem Eintrag eine Liste von Werten vorgesehen, dann können Sie diese Liste in einem weiteren Fenster bearbeiten. Klicken Sie dazu auf das Symbol "..." rechts. Dann erscheint der Auflistungs-Editor, mit dem Sie Einträge hinzufügen, löschen oder bearbeiten können.



## Deinstallation der PBU SE Tools

Zum Entfernen der PBU SE Tools von einem Rechner melden Sie sich mit einem Administrator Konto an.

### Windows 7:

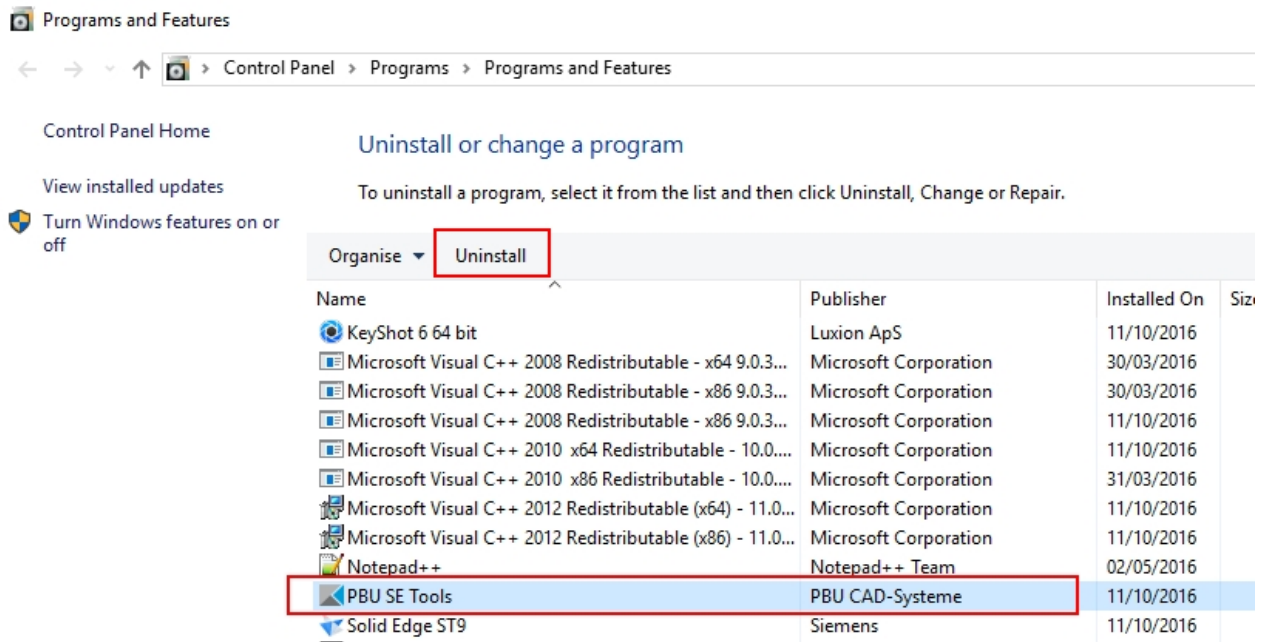
Starten Sie Systemsteuerung / Programme und Funktionen.  
Suchen Sie den Eintrag "PBU SE Tools" und klicken Sie auf "Deinstallieren".

### Windows 8:

Drücken Sie [Win-Logo]+[X] und wählen Sie im Menü "Apps & Features" aus.  
Suchen Sie den Eintrag "PBU SE Tools" und klicken Sie auf "Deinstallieren".

### Windows 10:

Drücken Sie [Win-Logo]+[X] und wählen Sie im Menü "Programme und Features" aus.  
Suchen Sie den Eintrag "PBU SE Tools" und klicken Sie auf "Deinstallieren".



Die Deinstallation entfernt alle Programmteile, Registrierungen und den Startmenüeintrag. Auch die Lizenzen werden entfernt.



Um eine neuere Version des gleichen Release - erkennbar an einer anderen Nummer am Ende der Versionskennung - zu installieren, brauchen Sie die vorhandene Version nicht zu entfernen. Sie können die neue Version einfach über die alte installieren.

**Vor der Installation eines neuen Release (von 102.x.x.x auf 103.x.x.x) sollten Sie aber die alte Version deinstallieren!**

## Tools

Die einzelnen Tools werden in der Multifunktionsleiste von Solid Edge im Reiter "PBU Tools" angezeigt. Für jede Umgebung von Solid Edge (Part, Assembly, Draft, ...) erhalten Sie immer nur die hier anwendbaren Tools.

Sie können die einzelnen Funktionen wie bei Solid Edge üblich auch in die Schnellstartleiste kopieren oder zum Radialmenü hinzufügen.



Im Hilfe für ein Tool zu bekommen

- Drücken Sie [Umschalt] + [F1] und klicken Sie dann auf die entsprechende Funktion in der Solid Edge Multifunktionsleiste
- Halten Sie den Mauszeiger über eins der Tool Bilder in der Multifunktionsleiste und drücken [F1].

> [zurück zur Übersicht](#)

## Tools

- [Dimension Editor](#)
- [General Tolerances](#)
- [Tolerance Table](#)

- [CAM Modeler](#)
- [Property Publisher](#)
- [Welding Beads 2D](#)
- [Intersection Point 2D](#)
- [Drawing Finder](#)
- [Surface Texture Summary](#)
- [Export ERP](#)

## Tools optional

- [Macro Runner](#)
- [Language Switch](#)

## Dimension Editor

> [zurück zur Übersicht](#)

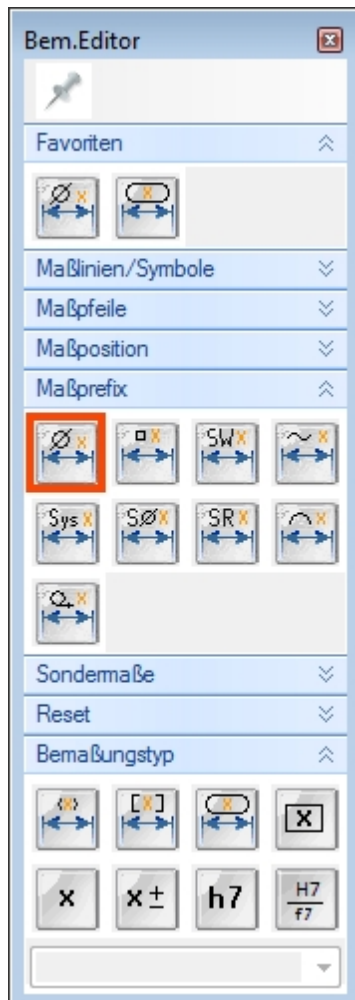
### (Bemaßungseditor)

Die unterschiedlichsten Maßdarstellungen können in Solid Edge durch entsprechende Einstellungen im Bemaßungsmenü eingestellt werden.

Häufig sind es mehrere Werte, die eingestellt werden müssen, um die gewünschte Darstellung zu bekommen. Mit dem Dimension Editor erledigen Sie all diese Dinge mit einem einzigen Klick.

- [Was das Programm macht](#)

### Was das Programm macht



Die Funktionen sind in Gruppen zusammengefasst, die auf- und zugeklappt werden können. Außerdem kann die Breite (Anzahl der Funktionen horizontal) eingestellt werden.

Häufig benutzte Funktionen können als Favoriten angegeben werden.

Wählen Sie eine der Maßdarstellungen aus und klicken Sie auf die Maße, die so dargestellt werden sollen.

Diese Funktion ist in Part, Sheet Metal, Assembly und Draft verfügbar. Im 3D können sowohl Skizzen- als auch PMI Maße bearbeitet werden.

## General Tolerances

> [zurück zur Übersicht](#)

### (Allgemein Toleranz)

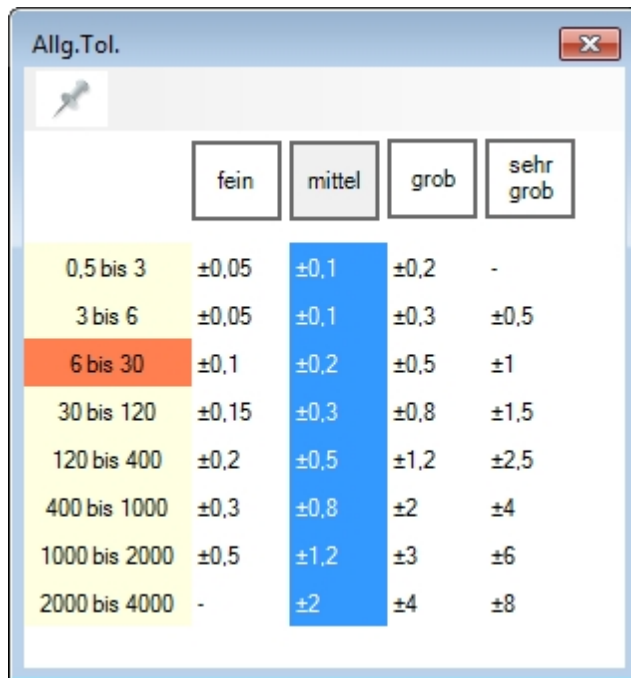
Zuweisen der allgemeinen Toleranz (fein, mittel, grob oder sehr grob) an die ausgewählten Maße.  
Die benutzte Tabelle ist im Dialogfenster sichtbar.

- [Was das Programm macht](#)

## Was das Programm macht

Wählen Sie die gewünschte Toleranz aus (fein, mittel, grob oder sehr grob) und klicken Sie danach auf die Maße.

Die Zeile wird abhängig vom ausgewählten Maß hervorgehoben. Das Maß wird automatisch auf Toleranzanzeige umgestellt und die Werte für das obere und untere Abmaß eingetragen.



|               | fein  | mittel | grob | sehr grob |
|---------------|-------|--------|------|-----------|
| 0,5 bis 3     | ±0,05 | ±0,1   | ±0,2 | -         |
| 3 bis 6       | ±0,05 | ±0,1   | ±0,3 | ±0,5      |
| 6 bis 30      | ±0,1  | ±0,2   | ±0,5 | ±1        |
| 30 bis 120    | ±0,15 | ±0,3   | ±0,8 | ±1,5      |
| 120 bis 400   | ±0,2  | ±0,5   | ±1,2 | ±2,5      |
| 400 bis 1000  | ±0,3  | ±0,8   | ±2   | ±4        |
| 1000 bis 2000 | ±0,5  | ±1,2   | ±3   | ±6        |
| 2000 bis 4000 | -     | ±2     | ±4   | ±8        |

## Tolerance Table

> [zurück zur Übersicht](#)

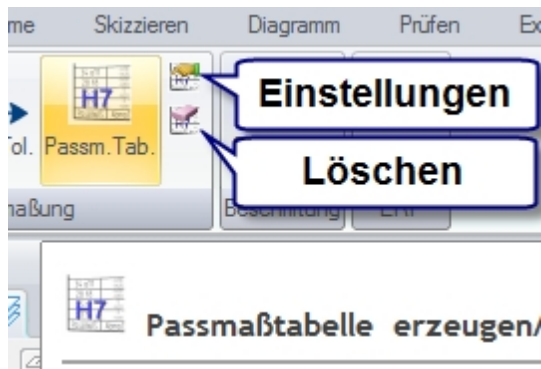
### (Passmaß Tabelle)

Generierung und Platzierung einer Passmaßtabelle auf der Zeichnung. Die Passungen bzw. Abmaße werden aus den auf der Zeichnung vorhandene Maßen ausgelesen. Es gibt eine globale Einstellungsdatei, mit der grundsätzliche Vorgaben eingestellt werden.

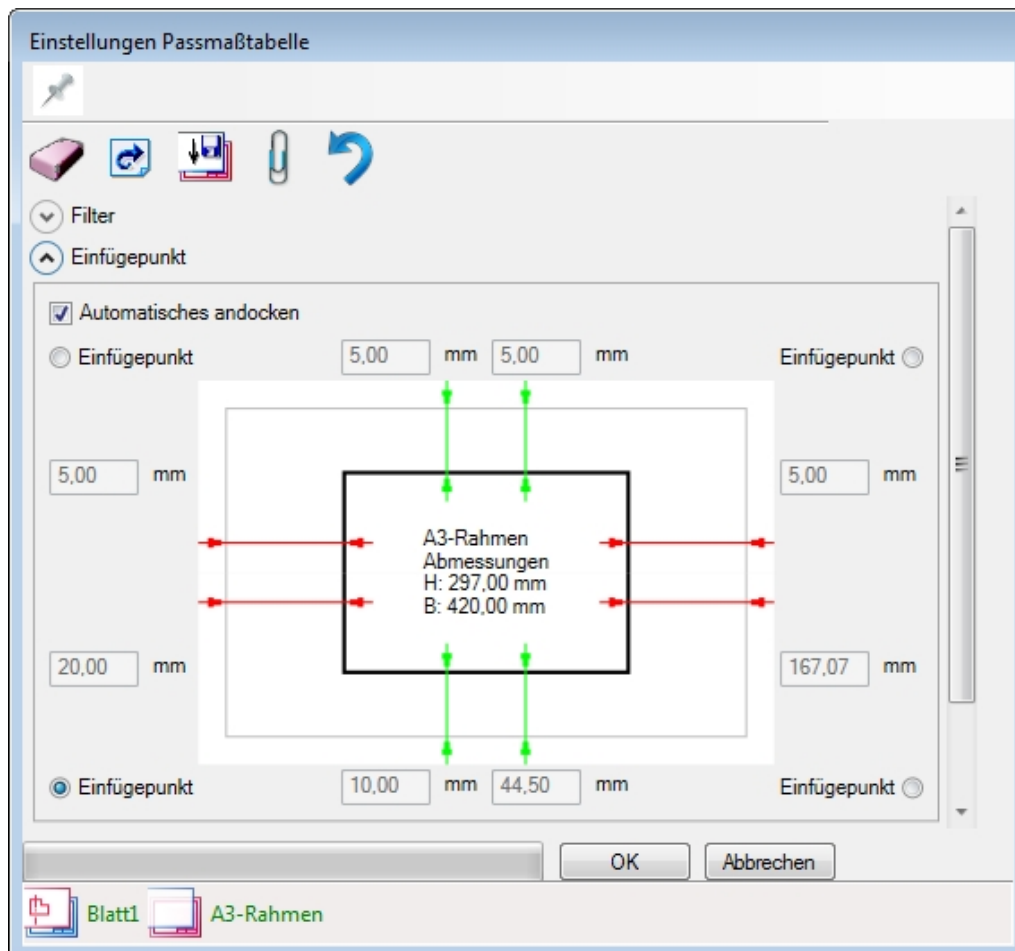
- Die Platzierung und das Aussehen der Tabelle kann eingestellt werden
- Es stehen 5 verschiedene Tabellenarten zur Verfügung (siehe "Spalten")
- Die Eigenschaften der Tabelle (Position, Formatierung usw.) werden in der Zeichnung gespeichert
- [Was das Programm macht](#)
- [Vorteile Tolerance Table](#)

## Was das Programm macht

Es gibt drei Funktionen in der Multifunktionsleiste von Solid Edge:



- Die Funktion "Passm.Tab." erzeugt oder aktualisiert die Tabelle auf dem Zeichnungsblatt
- "Entfernen" löscht eine vorhandene Tabelle auf dem Zeichnungsblatt
- Die Funktion "Einstellungen" zeigt den folgenden Dialog:



Die Einstellungen werden in den Kapiteln "Filter", "Einfügpunkt", "Format", "Spalten" und "Vorschau" angezeigt.

Die benutzten Einstellungen werden beim Erzeugen der Tabelle auf dem aktuellen Blatt gespeichert, damit die Tabelle im gleichen Format aktualisiert werden kann. Die Einstellungen sind für den Benutzer nicht in Solid Edge sichtbar. Sie können im Dialog ("Passmaßtabelle Eigenschaften") des Tools wieder angezeigt



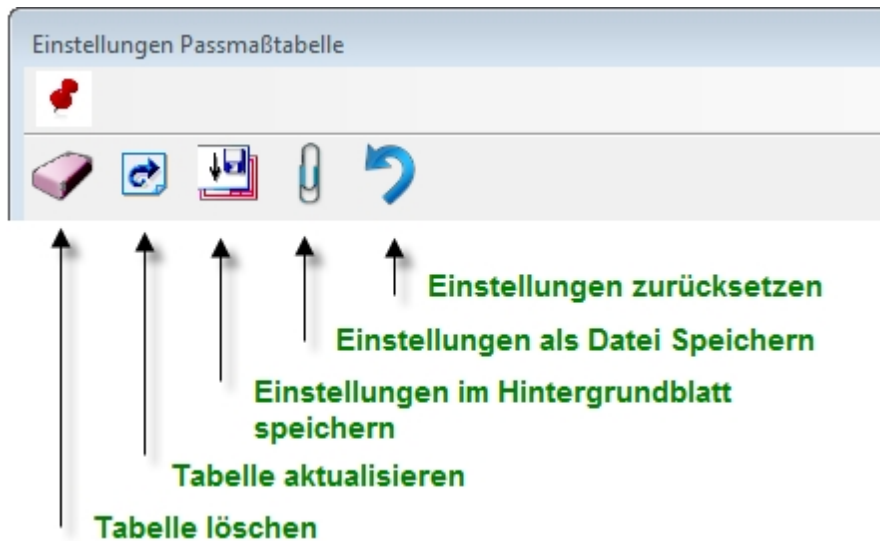
und geändert werden.

Werden keine Einstellungen auf dem Blatt gefunden, dann werden die Werte auf dem angezeigten Hintergrundblatt gesucht. Wenn dort auch keine Einstellungen gefunden werden, dann werden die Werte aus den globalen Einstellungen genommen.

Der Benutzer kann die aktuellen Werte im Dialog auf das Hintergrundblatt speichern. Damit wird für alle danach erzeugten neuen Blätter dieser Wert übernommen. Wenn man das in der Vorlagendatei für die Zeichnung macht, sind die Einstellungen für alle neu erzeugten Zeichnungen definiert.

Die Einstellungen können natürlich danach über den Dialog für jedes Blatt anders eingestellt werden.

Verfügbare Funktionen im "Einstellungen" Dialog:



## Vorteile Tolerance Table

> [zurück zur Übersicht](#)

In der Version ST9 hat Solid Edge eine eigene Funktion Toleranztabelle. Hier erfahren Sie, welchen zusätzlichen Nutzen Sie mit der PBU SE Tools Passmaßtabelle haben.

- Kompakter (weniger Platz auf der Zeichnung)
- Ein Ort für alle Einstellungen, zentral zu verwalten.
- Mehrsprachigkeit (über Layer), Texte zentral anpassbar. Optional zwei Sprachen in den Spaltenüberschriften.
- Einheitliches Aussehen der Zeichnungen durch eine zentrale Vorgabe (bestehende Zeichnungen) oder über das Hintergrundblatt (Zeichnungsvorlage)
- Automatische Ausrichtung zum Zeichnungsrahmen/Schriftfeld
- Unterstützt auch Maße mit Toleranzen und nicht nur Passungen

Einzelheiten zu diesen Themen finden Sie in der Hilfe der Passmaßtabelle.

Die PBU Tabelle braucht weniger Platz auf der Zeichnung und entspricht den Vorgaben für Technisches Zeichnen. Beispiele:

Die Toleranztabellen Einstellungen sind in Solid Edge an mehreren Orten verteilt (Tabelle/Gespeicherte Einstellungen in Template\Reports Ordner, Formatvorlage Tabellen und Formatvorlage Text in der Zeichnungsvorlage). Die PBU "Tolerance Table" hat eine zentrale Vorgabendatei.

Die Überschriften der Tabelle können mehrsprachig erstellt werden. Dazu sind zusätzliche Einstellungen in den zentralen Vorgaben nötig. Die Texte werden dann in entsprechende Layer der Zeichnung eingetragen, so dass man über ein-/ausblenden der Layer Zeichnungen in verschiedenen Sprachen erhält (siehe auch [Language Switch](#)).

Die PBU "Tolerance Table" hat eine zentrale Vorgabendatei (Firmenvorgabe). Diese Einstellungen können aber über die Zeichnungsvorlage pro Hintergrundblatt überschrieben werden (Kundenspezifische Zeichnungen). Weiterhin können die Einstellungen der Tabelle auf jedem einzelnen Blatt angepasst werden. Sie können aber jederzeit wieder auf die zentralen Vorgaben oder die Einstellungen im Hintergrundblatt zurückkehren.

Die Funktion "Automatisch andocken" der Passmaß Tabelle findet automatisch den Zeichnungsrahmen und das Schriftfeld (Gruppe oder Block), um die Tabelle in die gewünschte Ecke des Rahmens zu platzieren. Sie können aber auch die Position relativ zum Blattrand manuell vorgeben.

Über den Filter der PBU "Tolerance Table" können Sie Tabellen erzeugen, die auch Maße mit Toleranzen und/oder Passungen enthält.

## CAM Modeller

> [zurück zur Übersicht](#)

Die Erstellung komplexer 3D-CAD Modelle wird immer einfacher und schneller. Um nun diese 3D-Daten oder auch die abgeleiteten 2D-Zeichnungen direkt an Ihr CAM- oder NC-Programmiersystem übergeben zu können, bedarf es aber in der Arbeitsvorbereitung immer noch einer NC-gerechten Aufbereitung der CAD-Geometrie. Die Konstruktion wird vom Entwickler mit Nennmaßen und den entsprechenden Toleranzangaben und Toleranzbereichen definiert.

Für die NC-Programmierung ist es erforderlich, dass ein Toleranzmittenmodell zur Verfügung steht.

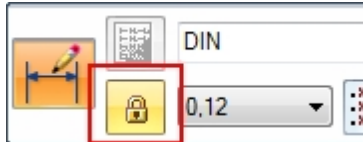
CAM Modeler verkürzt nun diese Prozesskette, indem auf Knopfdruck aus dem parametrischen 3D-CAD Modell ein sogenanntes Toleranzmittenmodell erstellt wird, das Sie dann direkt für die NC-Programmierung nutzen können. Die Funktion steht nur in der "Part" Umgebung zur Verfügung.

- [Was das Programm macht](#)

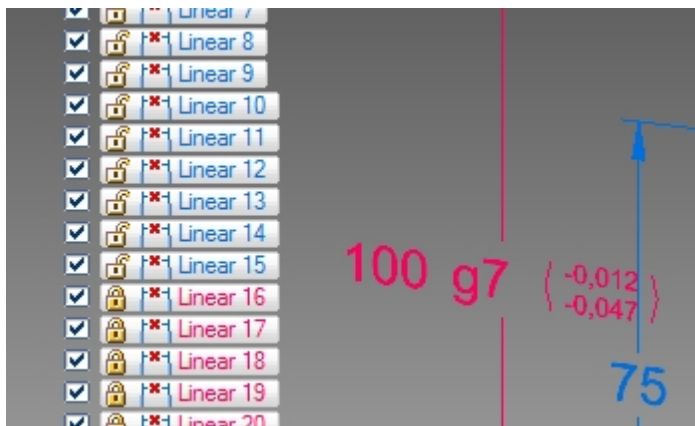
## Was das Programm macht

Es können Maße und Features der Modellierungsumgebung "Sequentiell" und PMI Maße der Modellierungsumgebung "Synchronous" benutzt werden. Sie müssen das Einlesen der PMI Maße ("Auch synchrone Maße") in den Einstellungen einschalten.

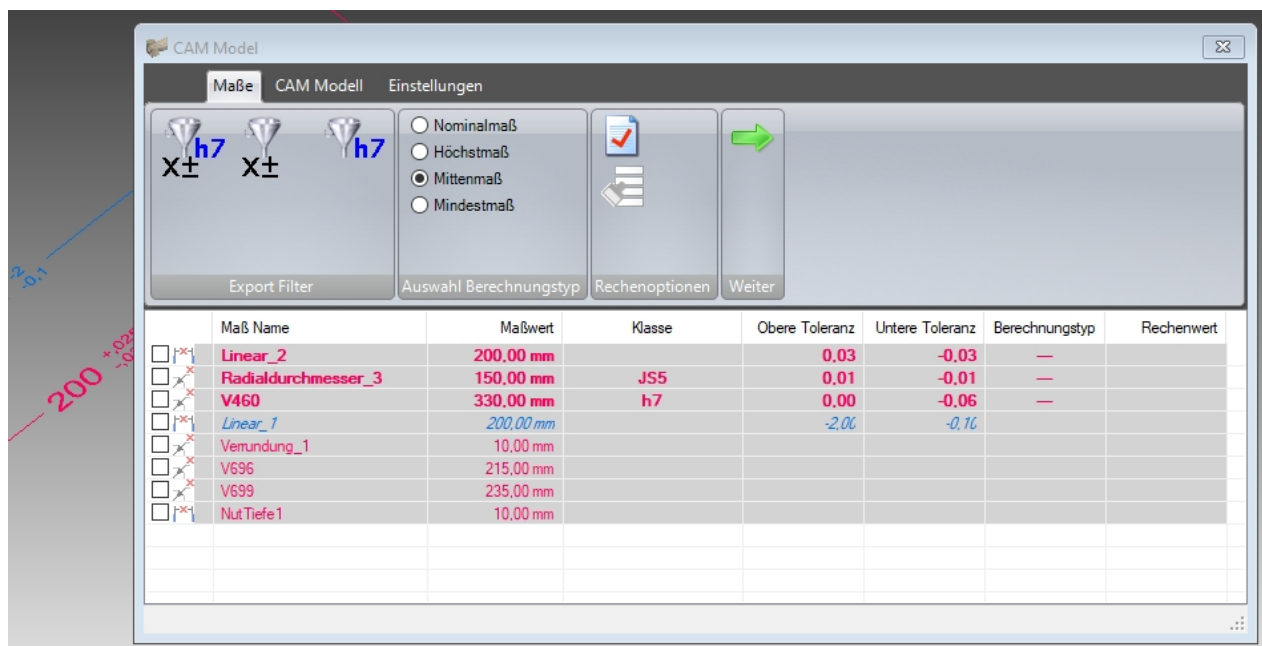
PMI Maße können nur benutzt werden, wenn "Variable Bemaßung" am Maß eingeschaltet ist (Maß steuert Geometrie).



Die Textfarben in der Liste entsprechen den Solid Edge Farben:



Die Zeilen mit Haken in den Kontrollkästchen der ersten Spalte (Filter) werden hellblau hinterlegt. Nur die Maße dieser Zeilen werden in dem erzeugten CAD Modell verändert. Über die Funktionen in "Export Filter" können Sie die Zeilen automatisch auswählen lassen.



## Property Publisher

> [zurück zur Übersicht](#)

### (Advanced Property Publisher)

Dateieigenschaften und auch Variablen können vor dem Speichern des Solid Edge Dokuments mit Werten aufgrund von zentral konfigurierten Vorgaben gefüllt werden.

Was getan werden soll, ist in den Vorgaben zentral für alle Arbeitsplätze definiert. Damit sind alle erzeugten Solid Edge Dateien mit konsistenten Inhalten gefüllt, die dann in Stücklisten ausgegeben oder mit einer Datenbank synchronisiert werden können.

Konfigurierbar sind Werte aus:

- physikalischen Eigenschaften (Masse, Volumen, Fläche)
- zusätzlichen SheetMetal Eigenschaften
- Zeichenblatt Werte aus Draft
- Baugruppen Summen von physikalischen Eigenschaften
- Variablen
- Zusammengesetzte Eigenschaftswerte (Mapping)

Es kann auch vor jedem Speichern ein konfigurierter Dialog angezeigt werden.

Bis auf den optionalen Eigenschaftsdialog gibt es keine Benutzeroberfläche, die Aktionen laufen im Hintergrund ab.

- [Was das Programm macht](#)

### Was das Programm macht

*Dieses Tool hat **keine** Benutzeroberfläche!*

Die konfigurierten Aktionen werden in Solid Edge automatisch ausgeführt, wenn die Datei gespeichert wird, die Dateieigenschaften oder Variablen angezeigt werden oder die Physikalischen Eigenschaften geändert wurden. Die Aktionen werden einmal bei der Konfiguration durch den Administrator in der Vorgaben Datei festgelegt. Die Anwender haben keinen Einfluss auf die Funktion, damit alle erzeugten Solid Edge Dateien gleich behandelt werden.

Beim Ausführen der Aktionen werden Variablen und/oder Eigenschaften erzeugt und mit Werten gefüllt.

Mit den erzeugten Dateieigenschaften wird der Datenaustausch mit einer PDM Datenbank wie z.B. Teamcenter ermöglicht. Man kann sie aber auch benutzen, um auf der Zeichnung Legendentexte zu füllen oder als Spalten in der Stückliste.

Alle Einstellungen sind in der Vorgaben Datei AdvProp.xml enthalten. Wenn Sie noch eine alte angepasste INI-Datei haben (PublishAdvProps.ini), dann kopieren Sie diese in das zentrale Vorgaben Verzeichnis. Wenn dort keine "AdvProp.xml" Datei gefunden wird, erzeugt das AddIn automatisch eine XML Datei mit diesen Einstellungen. Siehe auch [Globale Einstellungen](#).

Einzelne Module sind ein-/ausschaltbar:

- **Die Ausgabe der physikalischen Werte (Masse, Volumen, Fläche) (EnablePhysicalCalculation).**
- **Die Ausgabe der zusätzlichen SheetMetal Werte (EnableSheetMetalCalculation).**
- **Die Ausgabe der Draft Werte (EnableDraftCalculation).**
- **Die Ausgabe der Baugruppen Summen (EnableAssemblyCalculation).**

- **Die Ausgabe zusätzlicher Variablen (EnableVariablePublish).**
- **Das Eigenschaft-Mapping (EnablePropertyMapping).**
- **Der Eigenschaftsdialog ( EnablePropertyDialog).**

Zu Testzwecken wird eine Logdatei geschrieben. Der LogLevel in der Vorgaben Datei bestimmt, wie viel Information in die Logdatei geschrieben wird. Die gelesenen Einstellungen der Vorgaben-Datei werden auf jeden Fall in die Logdatei geschrieben.

Sie finden die Logdatei im Verzeichnis "%APPDATA%\PBU\log".

Neben physikalischen Eigenschaften können auch zusätzliche Fertigungsinformationen von Blechteilen mit konfigurierbaren Dateieigenschaften/Variablen abgeglichen werden.

Die Zahl und die Einheit der Werte kann in getrennte Dateieigenschaften ausgegeben werden.

In Zeichnungen können auch die Maßstäbe der Ansichten (Hauptmaßstab) und das Blattformat in Dateieigenschaften geschrieben werden.

Zusätzlich können konfigurierte Variablen als Wert und Einheit in die Dateieigenschaften geschrieben werden.

Alle Variablen- und Eigenschaftsnamen sind konfigurierbar. Auch können Funktionen deaktiviert werden, die nicht benötigt werden.

Mit dem "Mapping" kann beim Speichern ein bedingtes Kombinieren von Werten aus vorhandenen Dateieigenschaften ausgeführt werden. Das heißt, abhängig von einer Eigenschaft oder eines Eigenschaftswertes wird der Inhalt von mehreren Eigenschaftswerten zu einem neuen Text zusammengesetzt und in die angegebene Zieleigenschaft geschrieben.

Ein Dialogfenster kann bei jedem Speichern der Solid Edge Datei angezeigt werden. Die einzelnen Eingabefelder sind über die Vorgaben Datei konfigurierbar. Dadurch ist eine gezieltes Ausfüllen von gemeinsamen Eigenschaften in einem definierten Dialogfenster möglich, wenn ohne PDM gearbeitet wird. Ist auch "Mapping" eingeschaltet, dann wird dieses vor und nach Anzeige des Dialogs ausgeführt.

Im Dialog können Mussfelder bestimmt werden. Der Benutzer bekommt eine Meldung, dass er den Wert eingeben soll. Die Hintergrundfarbe für Eingabefelder (Standard- oder Mussfeld) kann bestimmt werden. Der Dateiname kann in ein Feld übernommen werden und bestimmte Felder können für Draft oder Assembly Dateien gesperrt werden.

Für ein Feld kann die Solid Edge Materialtabelle als Werkstoff Auswahlliste angegeben werden. Der Werkstoff kann vom Benutzer aus der Tabelle gewählt oder manuell überschrieben werden. Der eingegebene Wert wird NICHT in die SE Materialtabelle übernommen, die Dichte bleibt gleich. Nur Materialname und die entsprechende Dateieigenschaft werden geändert. Beim nächsten Aufruf der Form wird der Text rot angezeigt, um mitzuteilen, dass der Wert nicht in der Materialtabelle enthalten ist.

Im Einzelnen können folgende Werte ermittelt werden:

#### Part, SheetMetal:

- *Masse*
- *Volumen*
- *Oberfläche*

#### Sheetmetal:

- *Blechstärke*
- *x Abmessung der Abwicklung*
- *y Abmessung der Abwicklung*
- *Anzahl Biegungen*
- *Maximale Biegekanntenlänge*

- *Länge der Schnittkontur*
- *Schnittgeschwindigkeit (abhängig von der Blechstärke, Formel)*
- *Schnittdauer (abhängig von der Schnittgeschwindigkeit und der Schnittlänge, Formel)*

#### Assembly:

*(Eigenschaftsnamen sind die gleichen, die auch für Part/SheetMetal benutzt werden)*

*Alle Eigenschaften/Variablen können abgeschaltet werden, wenn sie nicht gebraucht werden.*

*Summe von*

- *Masse*
- *Volumen*
- *Oberflächen (Aller Teile, aller Parts oder aller SheetMetal Teile) Achtung: Die Variable für Oberfläche der Teile muss definiert sein (s.o.)*

#### Draft:

*Hauptmaßstab (Skalierung)*

*Der Hauptmaßstab des Blattes ist der Maßstab der ersten Ansicht ohne eingeblendete Skalierung ("Skalierung anzeigen").*

- *Maßstab*
- *Skalierung*
- *Skalierungen Liste z.B. "1:1 ( 1:2 ; 5:1 )"*
- *Blattformat des aktuellen (sichtbaren) Blattes (keine Hintergrundblätter!)*
- *Anzahl der Arbeitsblätter*

#### Variablen:

*Beliebig viele Variablen können in zwei Dateieigenschaften mit beliebigen Namen ausgegeben werden (Wert und Einheit).*

#### Mapping:

*Bedingtes Kombinieren von Werten aus vorhandenen Dateieigenschaften.*

*Abhängig von einer Eigenschaft oder eines Eigenschaftswertes werden die Werte von mehreren Dateieigenschaften zu einem neuen Text zusammengesetzt und dieser dann in eine konfigurierbare Dateieigenschaft geschrieben.*

*Der Windows Name des Anwenders, der in der Dateieigenschaft "Autor" bei der Neuerstellung eine Solid Edge Datei eingetragen wird, kann durch einen anderen Namen aus den globalen Vorgaben ersetzt werden. Pflegen Sie dafür die Liste im Reiter "Preferences Extended", Liste "User". Wird der Name nicht im Feld "WindowsUserName" gefunden (Groß-/Kleinschreibung!), dann wird der Text aus "StandardUsername" benutzt.*

*Das passiert auch beim Speichern, wenn die Eigenschaft "Autor" leer ist.*

#### Dialog:

*Anzeige eines Dialoges mit einer Liste von Eingabefeldern, mit denen man den Werte von Dateieigenschaften ändern kann.*

*Der Dialog wird vor jedem Speichern der Solid Edge Datei angezeigt..*

*Die einzelnen Eingabefelder sind über die Vorgabendatei konfigurierbar. Dabei kann auf Besonderheiten von ASM- bzw. DFT Rücksicht genommen werden.*

*Eine Benutzer Übersetzungstabelle kann für das Ausfüllen des Autors benutzt werden, um nicht die Namen aus der Windows Anmeldung zu verwenden.*

## **Welding Beads 2D**

> [zurück zur Übersicht](#)

### **(Schweißnaht 2D)**

Erzeugen Sie eine Schweißnaht Darstellung mit Hilfe von Kreisbögen entlang von Linien, Kreisen und

Kreisbögen, die auf dem Zeichnungsblatt oder in Zeichnungsansichten vorhanden sind.

Das Tool ist nur in der Draft Umgebung verfügbar.

- [Was das Programm macht](#)

## Was das Programm macht

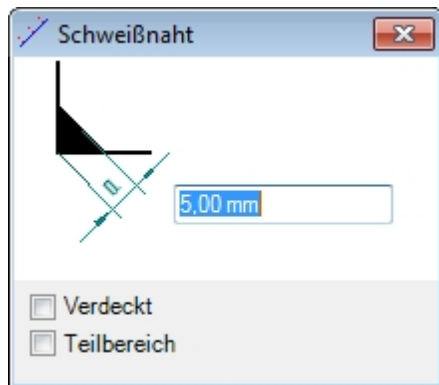
> [zurück zur Übersicht](#)

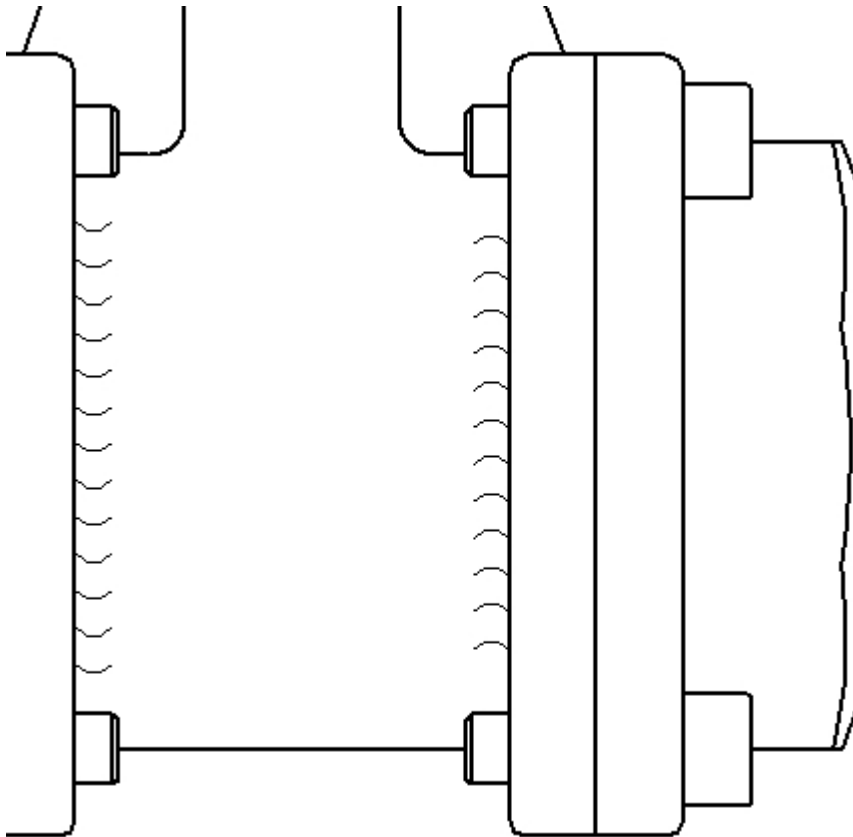
### (Schweißnaht 2D)

Dieses Tool erzeugt eine Schweißnaht Darstellung mit Hilfe von Kreisbögen entlang von Linien, Kreisen und Kreisbögen, die auf dem Zeichnungsblatt oder in Zeichnungsansichten vorhanden sind. Dazu muss nicht in die Zeichnungsansicht gewechselt werden!

Die Linienbreite wird auf die Hälfte des Linienstils "Sichtbar" gesetzt. Dazu wird ein neuer Linienstil (Formatvorlage / Linien) erzeugt, *Schweißung* bzw. *Schweißung verdeckt*, der dann angepasst werden kann.

Beachten Sie die Ausgaben in der Aufforderungsleiste.





## Intersection Point 2D

> [zurück zur Übersicht](#)

### (Rundungstangenten)

Das Tool erzeugt Verlängerungen der gewählten geraden Linien an z.B. Rundungen zu dem gemeinsamen Schnittpunkt.

Sie können diesen dann als **Bemaßungspunkt** nutzen.

Das Tool ist nur in der Draft Umgebung verfügbar.

- [Was das Programm macht](#)

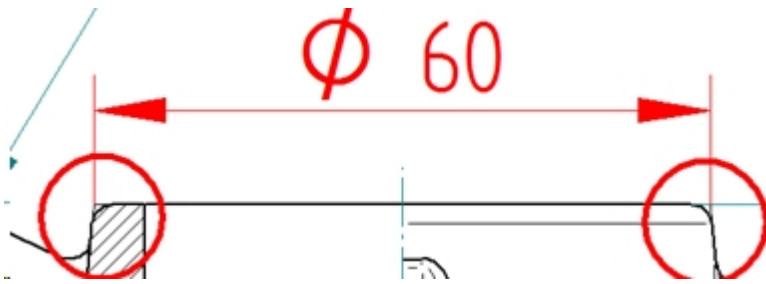
### Was das Programm macht

Sie wählen nacheinander zwei gerade Linien aus und das Programm verlängert diese mit kollinearen Linien bis zum Schnittpunkt.

Die Linien können auf dem Blatt oder in einer Zeichnungsansicht sein. Zur Verlängerung werden Linien mit halber Linienbreite erzeugt. Diese sind dann zu den ausgewählten Linien geometrisch verbunden und ändern sich deshalb z.B. bei Änderungen am 3D Modell auch.

Sie können zur Definition von Maße benutzt werden.





## Drawing Finder

> [zurück zur Übersicht](#)

### (Zeichnungsmanager)

Der Drawing Finder dient zum schnellen Finden und Öffnen von Zeichnungen, die zu der geöffneten Baugruppe oder Teil gehören.

So kann man schnell ermitteln, zu welchen 3D Modellen noch Zeichnungen fehlen oder aktualisiert werden müssen.

Die neu in Solid Edge 2021 hinzugekommenen "interne Teile" werden nicht aufgelistet, da keine Teiledaten für eine Zeichnung existiert.

- [Was das Programm macht](#)

### Was das Programm macht

Die Funktion kann im Dateisystem (unverwaltet), mit dem Solid Edge-Daten-Management und Teamcenter benutzt werden. Ab Solid Edge ST10 kann auch im Offline Modus gearbeitet werden.

Dabei werden alle Zeichnungen der Modelldateien ermittelt und in einer Tabelle angezeigt. Zu Beginn wird nur die erste Baugruppen Ebene angezeigt, um schnell ein Ergebnis zu zeigen.

Werden mehrere Zeichnungen zu einem 3D Modell gefunden, dann werden diese in mehreren Zeilen dargestellt.

| ID/Rev | Modell       | 3D Modell Name | Elementtyp | 3D Modell        | Status    | Zeichnung Name | Zeichnung    |
|--------|--------------|----------------|------------|------------------|-----------|----------------|--------------|
| 4722/A | ventil_1     | ventil_1       | Element    | ventil_1.asm     | In Arbeit | Ventil_1       | Ventil_1.dft |
| 4713/A | body01       | body01         | Element    | body01.par       | Verfügbar | Body01         | Body01.dft   |
| 4713/A | body01       | body01         | Element    | body01.par       | Verfügbar | Body01         | Body01.dft   |
| 4717/A | sideflange01 | sideflange01   | Element    | sideflange01.asm | Verfügbar |                |              |
| 4720/A | valve01      | valve01        | Element    | valve01.asm      | Verfügbar |                |              |
| 4718/A | topflange01  | topflange01    | Element    | topflange01.asm  | Verfügbar |                |              |
| 4712/A | handle01     | handle01       | Element    | handle01.par     | In Arbeit |                |              |
| 4715/A | nutm15       | nutm15         | Element    | nutm15.par       | Verfügbar |                |              |

Die Modelle werden ohne Bezug zu ihrer Baugruppen Ebene dargestellt, in der Sie verbaut sind. Jedes Teil

kommt nur einmal in der Liste vor (Ausnahme: mehrere Zeichnungen).

Im Teamcenter Online Modus können die Zeichnungen auch in den Cache geladen werden.

Alle Modelldateien (Part, Sheet Metal und Assembly) der Baugruppe oder die aktuelle Part bzw. Sheet Metal Datei werden in der Liste angezeigt.

Für die markierten Zeilen können:

- Die Zeichnungen geöffnet werden
- Die Zeichnungen in den Cache geladen werden (nur Teamcenter)
- Baugruppentteile eingeblendet werden, alle anderen (nicht markierten) werden dabei ausgeblendet

## Surface Texture Summary

> [zurück zur Übersicht](#)

### (Symbolsammlung)

Das Tool erzeugt eine Sammlung der Oberflächenbeschaffenheiten, die auf dem Zeichnungsblatt gefunden werden.

Zusätzlich wird am Anfang ein Zeichen für die Oberflächenbeschaffenheit erzeugt, das für alle nicht gekennzeichneten Flächen gilt.

Dieses Zeichen wird entweder vom Benutzer in einem Dialog eingegeben oder aus dem 3D Modell der Zeichnung abgefragt.

Globale Einstellungen zu der Erzeugung der Sammlung können über eine zentrale Konfigurationsdatei vom Administrator vorgegeben werden.

Die Liste entspricht weitgehend den Vorgaben aus DIN EN ISO 1302.

[Was das Programm macht](#)

### Was das Programm macht

Globale Einstellungen zu der Erzeugung der Sammlung können über eine zentrale Konfigurationsdatei vom Administrator vorgegeben werden.

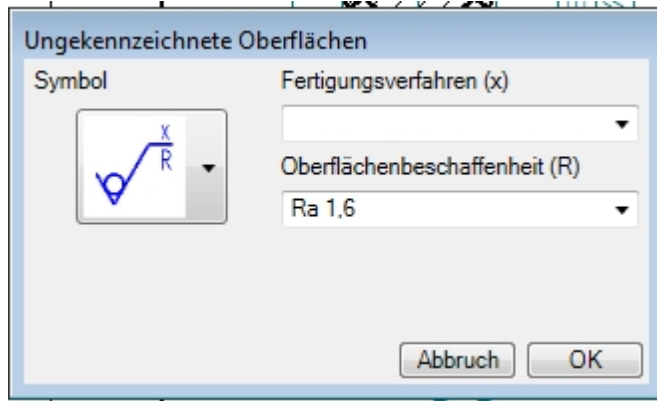
Die Liste entspricht weitgehend den Vorgaben aus DIN EN ISO 1302.

Einstellmöglichkeiten:

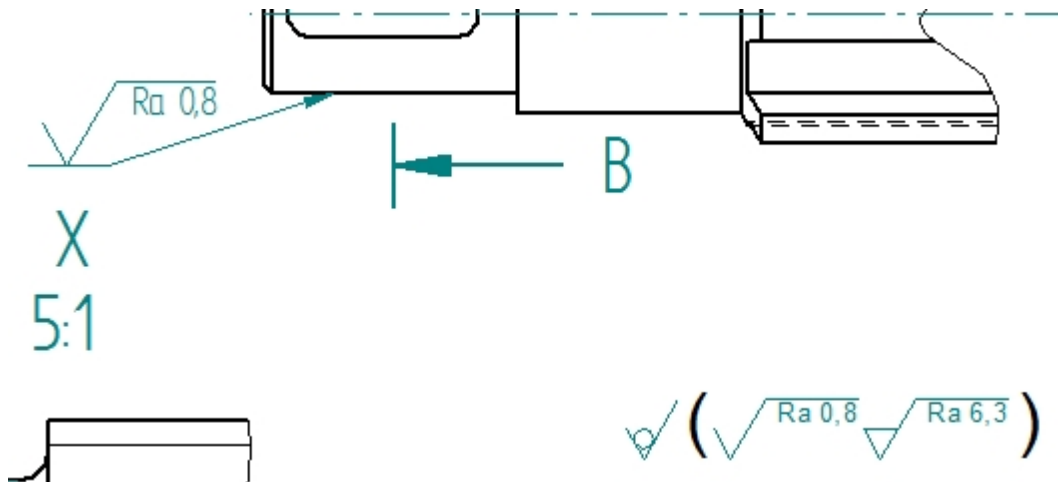
- Werte der Auswahllisten
- Filter zum Ausschluss bestimmter Zeichen
- Dialog oder Abruf aus 3D Modell
- Formatierung der Tabelle

### Funktionen

*Auswahl des Zeichens für ungekennzeichnete Oberflächen*



Ergebnis auf der Zeichnung



## Export ERP

> [zurück zur Übersicht](#)

Ausgabe von Metadaten aus Solid Edge Baugruppen oder Teilen zum Zweck der Datenübergabe an z.B. ein ERP System.

Es werden die Metadaten des aktuellen Teils (Part, Sheet Metal) oder der Baugruppe in eine oder mehrere Textdatei(en) ausgegeben.

Ist eine Zeichnung geöffnet, dann wird das Modell der ersten gefundenen Ansicht ausgegeben.

- [Was das Programm macht](#)

## Was das Programm macht

Über eine globale Vorgabedatei (expERP.xml) kann das Ergebnis beeinflusst werden. Diese muss vor dem Einsatz auf die Firmenvorgaben angepasst werden!

Die installierte Vorgabedatei enthält absichtlich keine Listenelemente für Artikel bzw. Struktur Daten, da eine Anpassung an die Kunden Vorgaben zwingend erforderlich ist. Die Funktion ist daher ohne eine Anpassung nicht ausführbar.

Mit der Konfiguration kann folgendes eingestellt werden:

- Zielpfad der Ausgabedatei
- Format der Ausgabe Datei(en)
- Auszugebende Felder für die Elemente (Teile, Baugruppen) als Artikel im ERP
- Auszugebende Felder für die Struktur der Baugruppen (Stückliste)

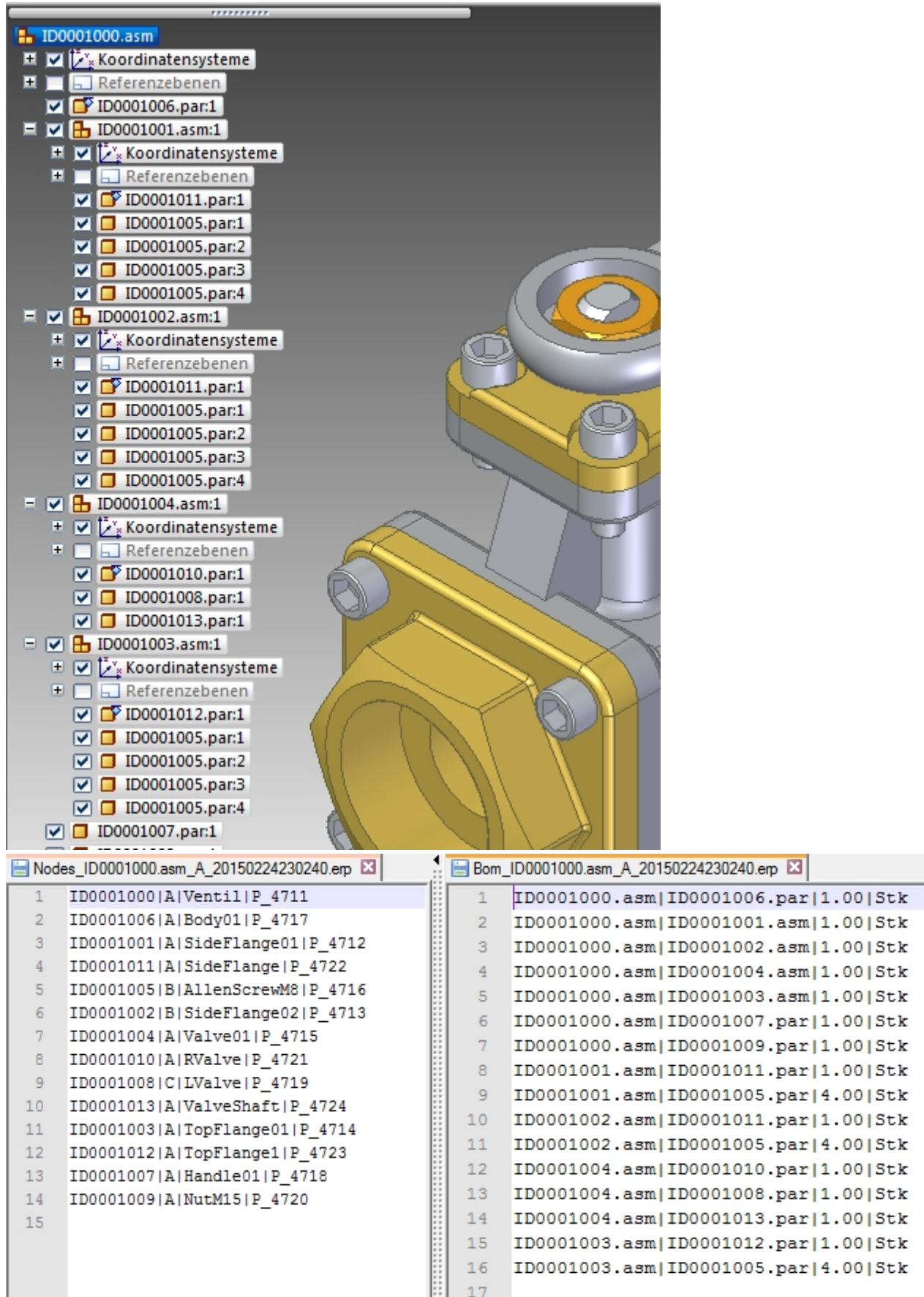
Die Elemente enthalten die Metadaten aus den jeweiligen Solid Edge Dateien (PAR, PSM, ASM).

Die Struktur enthält die Elemente der Baugruppen (oberste Baugruppe und alle Unterbaugruppen). Es wird jede Baugruppe nur einmal ausgegeben, auch wenn sie mehrfach verbaut ist.

Dabei wird für jede Baugruppe die Liste der eingebauten Teile / Unterbaugruppen mit deren Menge ausgegeben.

### Beispiel:

|                      |                            |
|----------------------|----------------------------|
| <b>BOMFile</b>       |                            |
| BomFilePattern       |                            |
| OutputBomMode        | <b>AllInOneFile</b>        |
| <b>BOMFileData</b>   |                            |
| BomSectionName       | <b>@BOM</b>                |
| EnableBomHeader      | <b>False</b>               |
| OneBomFieldPerLine   | <b>False</b>               |
| EnableBomTitles      | <b>False</b>               |
| BomTitleSeparator    |                            |
| BomFieldSeparator    | <b> </b>                   |
| <b>General</b>       |                            |
| TargetPath           | <b>c:\temp\ERP</b>         |
| DeleteExistingFiles  | <b>True</b>                |
| OutputGeneralMode    | <b>SeparateNodesAndBOM</b> |
| OutputEncoding       | <b>UTF-8</b>               |
| DoTrailingSeparators | <b>False</b>               |
| <b>NodeFile</b>      |                            |
| NodeFilePattern      |                            |
| OutputNodesMode      | <b>AllInOneFile</b>        |
| <b>NodeFileData</b>  |                            |
| NodeSectionName      | <b>@ART</b>                |
| EnableNodeHeader     | <b>False</b>               |
| OneFieldPerLine      | <b>False</b>               |
| EnableFieldTitles    | <b>False</b>               |
| NodeTitleSeparator   |                            |
| NodeFieldSeparator   | <b> </b>                   |



The screenshot displays a CAD application window with a 3D model of a mechanical assembly on the right. The left pane shows a hierarchical tree of the assembly structure, including coordinate systems and reference planes for various sub-assemblies and parts.

Below the 3D model, two windows are open, showing the Bill of Materials (BOM) and Nodes lists for the assembly ID0001000.

**Nodes List (Nodes\_ID0001000.asm\_A\_20150224230240.erp):**

| ID | Description                     |
|----|---------------------------------|
| 1  | ID0001000 A Ventil P_4711       |
| 2  | ID0001006 A Body01 P_4717       |
| 3  | ID0001001 A SideFlange01 P_4712 |
| 4  | ID0001011 A SideFlange P_4722   |
| 5  | ID0001005 B AllenScrewM8 P_4716 |
| 6  | ID0001002 B SideFlange02 P_4713 |
| 7  | ID0001004 A Valve01 P_4715      |
| 8  | ID0001010 A RVValve P_4721      |
| 9  | ID0001008 C LValve P_4719       |
| 10 | ID0001013 A ValveShaft P_4724   |
| 11 | ID0001003 A TopFlange01 P_4714  |
| 12 | ID0001012 A TopFlange1 P_4723   |
| 13 | ID0001007 A Handle01 P_4718     |
| 14 | ID0001009 A NutM15 P_4720       |
| 15 |                                 |

**Bom List (Bom\_ID0001000.asm\_A\_20150224230240.erp):**

| ID | Description                          | Quantity | Unit |
|----|--------------------------------------|----------|------|
| 1  | ID0001000.asm ID0001006.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 2  | ID0001000.asm ID0001001.asm 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 3  | ID0001000.asm ID0001002.asm 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 4  | ID0001000.asm ID0001004.asm 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 5  | ID0001000.asm ID0001003.asm 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 6  | ID0001000.asm ID0001007.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 7  | ID0001000.asm ID0001009.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 8  | ID0001001.asm ID0001011.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 9  | ID0001001.asm ID0001005.par 4.00 Stk | 4.00     | Stk  |
| 10 | ID0001002.asm ID0001011.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 11 | ID0001002.asm ID0001005.par 4.00 Stk | 4.00     | Stk  |
| 12 | ID0001004.asm ID0001010.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 13 | ID0001004.asm ID0001008.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 14 | ID0001004.asm ID0001013.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 15 | ID0001003.asm ID0001012.par 1.00 Stk | 1.00     | Stk  |
| 16 | ID0001003.asm ID0001005.par 4.00 Stk | 4.00     | Stk  |
| 17 |                                      |          |      |

## Macro Runner

> [zurück zur Übersicht](#)

Das Programm ist ein universelles Hilfs-Tool zum Start von externen Windows Programmen aus der Solid Edge Multifunktionsleiste. Die Programme werden als neue Prozesse gestartet. Diese werden auch weiterhin ausgeführt, wenn Solid Edge beendet wird.

Das Ziel ist nur die Programme einfacher in der Benutzeroberfläche zur Verfügung zu stellen. Statt von Benutzern die Programme einzeln als Makros einzufügen, ist es möglich, diese administrativ als Unternehmens- oder Gruppenvorgabe den Anwendern zur Verfügung zu stellen.



**Die Benutzung dieses Programms erfolgt auf eigene Gefahr. Eine Gewährleistung wird ausgeschlossen.**

**Seiteneffekte und Änderungen durch aufgerufene fremde Programme können nicht von PBU CAD-Systeme vorhergesehen werden.**

Das Programm benötigt keine Lizenz.

- [Was das Programm macht](#)

## Was das Programm macht



Aufgrund der notwendigen zentralen Administration ist dieses Tool erst ab PBU SE Tools V107 einsetzbar, da erst in dieser Version das AddIn und der Lizenzmanager die notwendige Erweiterung haben.

Die Einrichtung des Programms erfordert die Anpassung der zentralen Konfigurationsdatei und der lokalen Sprachdateien.

- Die Konfigurationsdatei beschreibt die einzelnen Funktionen und in welchen Solid Edge Umgebungen diese zur Verfügung gestellt werden sollen.
- Die Sprachdateien legen für jede Funktion und gewählte Sprache die angezeigten Texte in der Multifunktionsleiste und das jeweilige Bild fest.

Beispiel für eine Konfigurationsdatei (MacRun.xml)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<profile>
  <section name="MacroTool">
    <entry name="ListCommandIDs0">Cmd1</entry>
    <entry name="ListCommandIDs1">Cmd2</entry>
    <entry name="ListCommandMacros0">C:\Windows\System32\notepad.exe</entry>
    <entry name="ListCommandMacros1">C:\Windows\System32\calc.exe</entry>
    <entry name="ListCommandEnvironments0">SEDraft,Cmd1,Cmd2</entry>
    <entry name="ListCommandEnvironments1">SEPart,Cmd2</entry>
    <entry name="ListCommandEnvironments2">SEAssembly,Cmd1</entry>
  </section>
</profile>
```

### Einträge:

Die jeweiligen Einträge werden immer bei <n> gezählt: 0,1, 2 . Es dürfen keine Zahlen ausgelassen werden.

**ListCommandIDs<n>** : ID der Funktion (Command), wenn der Eintrag leer ist, dann wird diese Funktion ignoriert, der Name muss mit dem Eintrag in den Sprachdateien übereinstimmen.

**ListCommandMacros<n>** : Programm, das gestartet werden soll (vollständiger Pfad)

**ListCommandEnvironments<n>** : Solid Edge Umgebung (Environment), in der die Funktion angezeigt

wird, gefolgt von

den IDs der gewünschten Funktionen

Erweiterung ab Version 108.2 der PBU SE Tools:

- Sie können nun Platzhalter für Windows Pfade benutzen (Umgebungsvariablen).
- Sie können auch WEB Seiten aufrufen. Der Eintrag ListCommandMacrosx beginnt mit "http" oder "www"

Beispiele:

Aufruf Windows Explorer mit einem Start Verzeichnis:

`%windir%\explorer.exe;c:\windowspath....`

*Aufruf Windows Notepad mit einer Datei*

`%programfiles(x86)%\notepad++\notepad++.exe;c:\path\file.txt`

*Aufruf des Standard Browsers mit einer WEB Seite*

`https://www.pbu-cad.de/software/cad/solid-edge`

**Erlaubte Texte für Environment sind:**

|                   |                                     |
|-------------------|-------------------------------------|
| SEPart            | Part Umgebung (sequentiell)         |
| SESynchPart       | Part Umgebung (synchronous)         |
| SESheetMetal      | SheetMetal Umgebung (sequentiell)   |
| SESynchSheetMetal | SheetMetal Umgebung (synchronous)   |
| SEAssembly        | Assembly Umgebung                   |
| SESketch          | Skizzenumgebung                     |
| SESketch3D        | 3D Skizzen Umgebung                 |
| SEDraft           | Draft Umgebung                      |
| SEDrawingViewEdit | Draft, in Ansicht Zeichnen Umgebung |
| SE2DModel         | Draft, 2D Modell Umgebung           |
| SEEditBlockView   | Draft, Block bearbeiten Umgebung    |
| SEApplication     | Solid Edge ohne geöffnetes Dokument |

Die Sprachdateien finden Sie im Installationsverzeichnis "Languages". Der Dateiname ist

***MacRun\_lan\_<Sprachkennung>-<Länderkennung>.txt***

z.B. de-DE oder en-US

Ab Version 108.2 der PBU SE Tools können diese Sprachdateien auch im globalen Vorgabenpfad hinterlegt werden (siehe Kapitel [Globale Einstellungen](#)).

Erzeugen Sie dort ein Verzeichnis "Languages" und kopieren Sie die MacRunxxx.txt Dateien dort hin. Das hat den Vorteil, dass Sie bei Änderungen alle nötigen Informationen an diesem Ort ändern können (MacRun.xml und Sprachdateien).

In der Sprachdatei müssen für jedes Kommando folgende Einträge existieren:

("Cmd1" entspricht dem Text in der Konfigurationsdatei, ListCommandIDsx)

**[Cmd1]**

**CmdText**=Editor

**CmdToolTip**=Demo1 starten

**CmdStatusText**=Beschreibung von Demo1

**CmdGroup**=Erweiterungen:5:1 \\* Gruppen Name ist "Erweiterungen", diese ist die 5te Gruppe in der MF Leiste, der Befehl ist der erste in dieser Gruppe

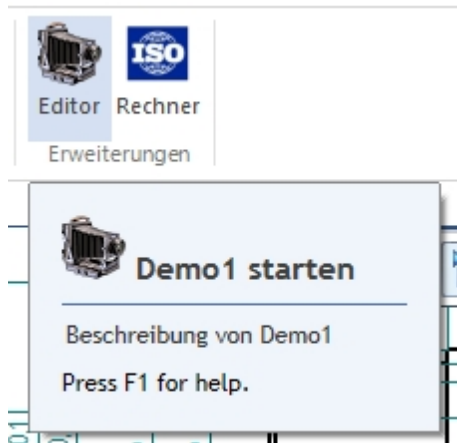
**CmdIcon**=Ex1.png

; Styles: Automatic=1, Caption=2, Icon=3, IconAndCaption=4, IconAndCaptionBelow=5

; CheckButton=6, CheckButtonAndIcon=7, RadioButton=8



CmdStyle= 5



## Language Switch

> [zurück zur Übersicht](#)

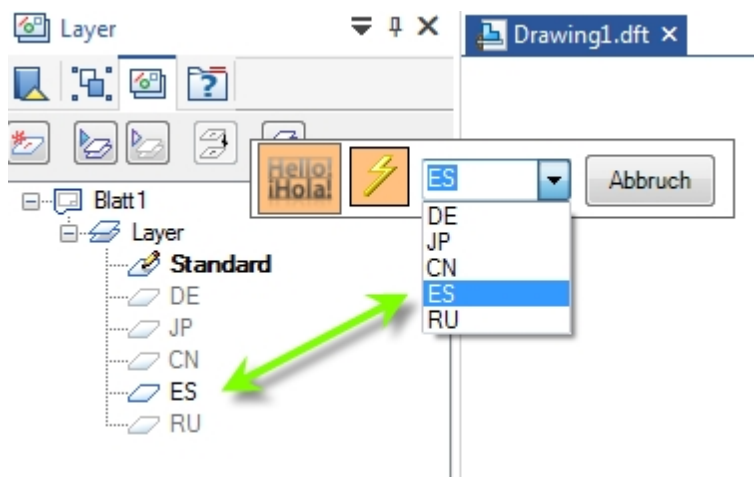
Die Sprachumschaltung (Language Switch) vereinfacht die Handhabung von Zeichnungen mit mehreren Sprach-Layern.

Das Programm erzeugt keine Layer oder Elemente auf den Layern.

Das Tool benötigt keine Lizenz und kann nur in der Draft Umgebung benutzt werden.

- [Was das Programm macht](#)

### Was das Programm macht



Voraussetzung:

- Sie haben Layer erzeugt mit Namen, die nur aus 2 Buchstaben bestehen (z.B Sprachabkürzungen wie ISO3166).
- Text in den jeweiligen Sprachen sind auf diese Layer verteilt (Auf dem Blatt oder in Blöcken).

Der Layer-Name kann z.B. "DE", "DE\_Texte1", "DE\_Bemerkungen" ... sein. Wichtig ist, dass die ersten beiden Zeichen Buchstaben sind und optional das "\_" Zeichen und beliebiger Text folgt.

Mit dem Programm schalten Sie die Sichtbarkeit dieser Layer ein oder aus ein/aus, damit nur die ausgewählte Sprache angezeigt wird.

Die Auswahlliste zeigt alle gefundenen Sprachen an (die ersten zwei Buchstaben).



Wählen Sie nun z.B. "ES" aus und klicken auf Anwenden, dann wird der Layer "ES" eingeblendet und alle andere Sprach-Layer werden ausgeblendet.  
Alle anderen Layer werden nicht verändert.

Ist die Option "Automatisch anwenden" (Blitzsymbol) eingeschaltet, dann wird die Funktion sofort nach dem Wechsel in der Auswahlliste durchgeführt. Wenn der Eingabefokus auf der Auswahlliste steht, dann kann man mit den Pfeiltasten (↑ oder ↓) die Sprache umschalten.

Wenn Sie "Alle" auswählen, dann werden alle Sprach-Layer gleichzeitig angezeigt.